

Autodesk® Revit®
Autodesk® Revit® Architecture
Autodesk® Revit® MEP
Autodesk® Revit® Structure
Autodesk® Revit LT™

Preguntas y respuestas

Este documento proporciona preguntas y respuestas sobre el uso del software Autodesk® Revit®, Autodesk® Revit® Architecture, Autodesk® Revit® MEP, Autodesk® Revit® Structure o Autodesk® Revit® LT™ con Boot Camp®, parte de Mac® OS X® que permite la instalación y la ejecución de Microsoft® Windows® (y aplicaciones basadas en Windows) en un equipo Mac® o con Parallels Desktop®, una utilidad de sistema disponible en Parallels, Inc. que permite ejecutar aplicaciones en cada sistema operativo sin necesidad de reiniciar el equipo.

Contenido

1. ¿Puedo instalar Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT en un equipo Mac?
 2. ¿Qué es Boot Camp?
 3. ¿Qué es Parallels Desktop?
 4. ¿En qué se diferencia Boot Camp de la virtualización?
 5. ¿Es Parallels Desktop la única solución de virtualización que admite Mac?
 6. ¿Qué configuración proporciona el mejor rendimiento?
 7. ¿Cómo funcionan las licencias?
 8. ¿Con quién debo ponerme en contacto para obtener soporte?
 9. ¿Cuáles son los requisitos del sistema para Windows, Parallels Desktop o hardware de Mac?
 10. ¿Cómo puedo utilizar Boot Camp?
 11. Después de configurar Boot Camp, ¿cómo puedo especificar el sistema operativo que utilizar?
 12. ¿Cómo puedo utilizar Parallels Desktop?
 13. ¿Debo utilizar una partición Fat32 o NTFS?
-

1. **¿Puedo instalar Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT en un equipo Mac?**
Sí, puede instalar Autodesk Revit 2015, Autodesk Revit Architecture 2015, Autodesk Revit MEP 2015, Autodesk Revit Structure 2015 o Autodesk Revit LT 2015 en una partición de Windows de un equipo Mac. El sistema debe utilizar Boot Camp o Parallels Desktop para administrar una configuración de sistema operativo dual y cumplir con los requisitos mínimos del sistema.

2. ¿Qué es Boot Camp?

Boot Camp es una utilidad suministrada con Mac OS X v10.9.1 (o "Mavericks"). Puede instalar Windows® en un equipo Mac con un procesador Intel® mediante la división de la unidad de disco duro. La utilidad Boot Camp Assistant le guiará a través del proceso. Después de la instalación, emplee Boot Camp para utilizar su equipo Mac mediante un sistema de arranque dual. Especifique el sistema operativo requerido (Windows® o Mac OS) al iniciar el equipo. Después de iniciar el equipo, el sistema operativo se ejecutará en modo nativo. Si inicia el equipo en Windows, puede instalar y ejecutar aplicaciones de Windows a velocidades nativas.

Nota: debe adquirir una licencia para el software del sistema operativo Windows por separado.

3. ¿Qué es Parallels Desktop?

Parallels Desktop para Mac es una utilidad del sistema disponible en Parallels, Inc. que asigna los recursos de hardware del equipo anfitrión a una máquina virtual mediante un sistema operativo invitado. Utilice la utilidad para ejecutar aplicaciones en el sistema operativo requerido sin reiniciar.

Nota: debe adquirir licencias para el software del sistema operativo Windows y el software Parallels Desktop por separado.

Nota: el equipo Mac debe tener suficiente memoria para ejecutar Mac OS X y las aplicaciones de Mac. También necesita memoria para el sistema operativo de la máquina virtual y las aplicaciones instaladas en la máquina virtual.

4. ¿En qué se diferencia Boot Camp de la virtualización?

Boot Camp es una configuración de arranque dual que permite que el sistema operativo seleccionado se ejecute en modo nativo.

5. ¿Es Parallels Desktop la única solución de virtualización que admite Mac?

Autodesk ha probado que la versión actual y las tres versiones anteriores de Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure y Autodesk Revit LT son oficialmente compatibles con la versión actual y las tres versiones anteriores de Parallels Desktop para Mac. Autodesk no ha probado y no admite el uso de productos basados en la plataforma Revit® con otro software de virtualización.

6. ¿Qué configuración proporciona el mejor rendimiento?

Para obtener el máximo rendimiento, utilice Boot Camp para ejecutar Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure y Autodesk Revit LT en un sistema operativo Windows nativo. Para proyectos de tamaño medio a grande, Parallels Desktop es más práctico y ofrece un buen rendimiento.

7. ¿Cómo funcionan las licencias?

Se puede utilizar una licencia autónoma o en red de Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP y Autodesk Revit Structure; pero no se puede utilizar el sistema como servidor de licencias en red. Para Autodesk Revit LT, solo hay disponibles licencias autónomas.

Nota: las licencias de Revit son sensibles a los cambios en la configuración del hardware en el modo de licencias autónomas. Los cambios en la configuración de hardware pueden causar problemas relacionados con las licencias al utilizar Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure y Autodesk Revit LT en Boot Camp y Parallels en un mismo equipo. La primera vez que la licencia detecta un cambio en la configuración de hardware, intenta corregir el error. Cierre el cuadro de diálogo del error de licencia la primera vez que se detecte y, a continuación, reinicie Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT en Boot Camp o Parallels. Normalmente se puede corregir el primer error de licencia mediante este método.

Las licencias de Revit no pueden corregir cambios posteriores. No realice más cambios en la configuración de hardware tras la corrección del primer error de licencia. Si utiliza Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP y Autodesk Revit Structure en la partición Boot Camp mediante Parallels en el mismo equipo y desea realizar cambios en la configuración del hardware, debe utilizar licencias en red. Para Autodesk Revit LT solo puede utilizar licencias autónomas, por lo que no se recomienda ejecutar la partición Boot Camp mediante Parallels en esta configuración.

8. ¿Con quién debo ponerme en contacto para obtener soporte?

- Para preguntas y problemas relacionados con los sistemas operativos Mac o Boot Camp, póngase en contacto con Apple.
- Para preguntas y problemas relacionados con Parallels Desktop, póngase en contacto con Parallels.
- Para preguntas y problemas relacionados con los sistemas operativos Windows, póngase en contacto con Microsoft.
- Para preguntas y problemas relacionados con Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure y Autodesk Revit LT, póngase en contacto con su distribuidor o con Soporte de Autodesk.

9. ¿Cuáles son los requisitos del sistema para Windows, Parallels Desktop o hardware de Mac?

Consulte la sección Parallels en <http://www.autodesk.com/products/autodesk-revit-family/system-requirements>.

10. ¿Cómo puedo utilizar Boot Camp?

Para obtener respuestas a las preguntas más habituales, visite:

<http://www.apple.com/support/bootcamp/>

El procedimiento básico para instalar Boot Camp es el siguiente:

- En Mac OS, localice la utilidad Boot Camp Assistant en el área Aplicaciones > Utilidades.
- Imprima el manual de instalación y configuración.
- Siga las instrucciones contenidas en el manual de configuración de Boot Camp para crear y preformatear la partición de Windows.
- Instale Windows.

Advertencia: no formatee ni instale Windows en la partición de Mac OS.

Nota: para completar el proceso de instalación, necesita que el soporte de instalación del sistema operativo Mac le proporcione los controladores de Windows.

11. Después de configurar Boot Camp, ¿cómo puedo especificar el sistema operativo que utilizar?

Puede especificar el sistema operativo por defecto en la utilidad Boot Camp Assistant. O bien, mantenga pulsada la tecla Opción durante el inicio y, a continuación, elija el sistema operativo que desee.

12. ¿Cómo puedo utilizar Parallels Desktop?

Para adquirir una licencia del software u obtener respuestas a las preguntas más habituales, visite: <http://www.parallels.com/>.

Los pasos recomendados para instalar y configurar Parallels Desktop son:

- Siga los pasos para configurar Boot Camp y crear una partición de Windows en el disco duro.
***Nota:** este paso es opcional. Sin embargo, un sistema con una configuración de máquina virtual y arranque dual proporciona la máxima flexibilidad al usuario. Boot Camp se puede configurar antes o después de instalar Parallels Desktop. Configure Boot Camp primero para mantener la personalización de Windows.*
- Inicie el equipo en Mac OS.
- Instale Parallels Desktop. Si existe una partición de Boot Camp, Parallels Desktop la detectará y utilizará.
- Una vez que se haya instalado y configurado Parallels Desktop, inicie Parallels Desktop y, a continuación, inicie Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT en una ventana. Utilice el modo Pantalla completa para maximizar el área de pantalla de la aplicación de Windows. Utilice el modo Coherence para integrar por completo las aplicaciones de Windows en Mac OS.

***Nota:** la configuración por defecto de la memoria de vídeo de la máquina virtual es de 128 MB. No aumente esta valor si utiliza un sistema operativo Windows de 32 bits. El aumento de la cantidad de memoria de vídeo que consume la máquina virtual en un sistema operativo Windows de 32 bits puede causar inestabilidad. Si utiliza un sistema operativo Windows de 64 bits, 1024 MB es el valor recomendado.*

13. ¿Debo utilizar una partición Fat32 o NTFS?

Al instalar Windows, puede elegir si desea formatear la partición de Windows como FAT32 o NTFS. Ambos tipos ofrecen ventajas e inconvenientes. Le recomendamos que utilice NTFS.

Notas para usuarios de equipos portátiles:

- Si utiliza el teclado del portátil, puede que tenga que pulsar la tecla **Fn** (función) y las teclas **Control**, **Alt (opción)**, **Supr** para iniciar Windows.
- Dado que los ordenadores portátiles están diseñados para ahorrar batería, es posible que tenga que ajustar las Opciones de energía para sacar el máximo partido de la velocidad del procesador. Por ejemplo, un procesador de 2,8 GHz podría funcionar a 1,59 GHz para ahorrar energía utilizando la configuración por defecto Equipo portátil.

Autodesk, the Autodesk logo, Revit, and Revit LT are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Boot Camp, Mac, and OS X are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. Microsoft, Internet Explorer, and Windows are all either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2014 Autodesk, Inc. All rights reserved.