

オートデスク プレスリリース

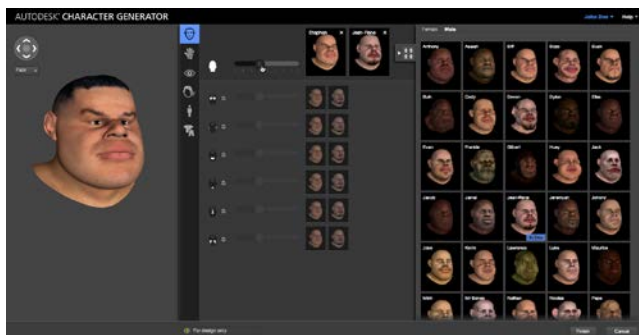
2014年3月4日

クラウドベースの3Dキャラクタ作成ソフトウェアを本日より提供開始

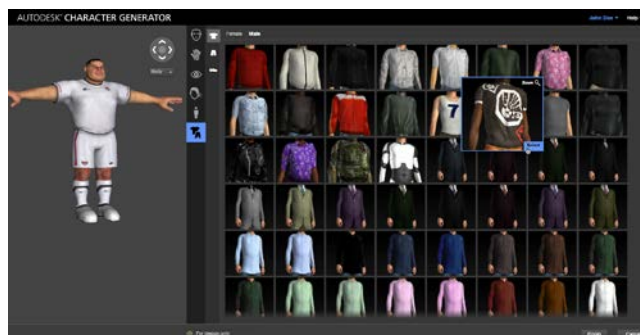
オートデスク株式会社は3Dキャラクタを簡単な操作で作成できるクラウドベースの無償ソフトウェア「Autodesk® Character Generator」(オートデスク キャラクタ ジェネレータ)を提供開始しました。本ソフトは、ひな形で用意されたキャラクタに特徴や装飾を加えてカスタマイズしながら、アニメーションでも使用できる3Dキャラクタを作成することができます。作成したキャラクタは、ゲームシーンの中で使用したり、アニメーションとモデリングを習得するための物として使用したり、プリビズ用のモデルや、デザイン ビジュアライゼーションなど、様々な用途に使用できます。

提供サイトURL: <http://charactergenerator.autodesk.com/>

「Character Generator」は無償で提供しますが、ひな形キャラクタのダウンロードには「クラウドクレジット」(当社のクラウドサービス利用に必要な有料ポイント)が5クレジット分必要です。なお、学生と教育機関向けには全て無償で提供します。
(クラウドクレジットは100クレジット単位で購入可能。税別、希望小売価格 15,000円)



【2つの顔の特徴をブレンドした例】



【服を選択している例】

当社はこれまで「Character Generator」を「Project Pinocchio」として試験的に公開してきました。その間に数千体のキャラクタが作成され、利用者からの意見を反映させながら、男性、女性、そして架空のキャラクタのモデルをライブラリで用意しました。モデルに対しては、直感的なスライド操作と選択ボタンを使用して特長を加えていくことができます。また、身体や顔の特徴、肌の色、髪型、服装などをさまざまに組み合わせていくことができます。完成させたモデルは「Autodesk Maya®」や「Autodesk Maya LT™」、「Autodesk 3ds Max®」にインポートして詳細にカスタマイズしたり、アニメーションを作成したり、「Unity」などのゲームエンジンに取り込んで利用したりすることができます。

主な機能

- 2種類の特徴をブレンドしてさまざまなタイプの男性、女性、架空のキャラクタを作成可能

- 肌、目、髪、服、靴などの特徴を様々な組み合わせることが可能
- それぞれの部位ごとにブレンドを変えることが可能
- 作成したキャラクタをクラウド上に保管し、編集を継続することが可能
- ボディ、ボーン、顔の表情はAutodesk HumanIKに対応し、当社のソフトウェアに読み込みキーフレーム、モーションキャプチャ、フェイシャルアニメーションを使用可能
- FBXとMayaのデータ形式にエクスポート可能

以上

オートデスク株式会社概要

本 社： 東京都中央区晴海1-8-10 晴海アイランドトリトンスクエア オフィスタワーX 24F
代表取締役社長：ルイス・グレスパン
設 立： 1985年4月1日
資 本 金： 1億円
ホームページ： <http://www.autodesk.co.jp>

Autodesk, Inc.会社概要

豊かな想像力と発想を基に、より良い世界を創り出す——オートデスクは、より良い世界を創り出す「デザイン」分野で世界中の人々を支援しています。設計者から、建築家、デジタル・アーティスト、学生、ホビー・ユーザーまで、あらゆる人々が自身の創造力を存分に発揮し、大きな成果を上げられるよう、オートデスクは優れたソフトウェア製品を提供します。

◆ 報道関係者問い合わせ窓口

オートデスク 広報 池田
Email: kazuomi.ikeda@autodesk.com
Tel: 03-6221-3513

Autodesk、3ds Max、Maya、Maya LTは、米国および/またはその他の国々における、Autodesk, Inc.、その子会社、関連会社の登録商標または商標です。その他のすべてのブランド名、製品名、または商標は、それぞれの所有者に帰属します。該当製品およびサービスの提供、機能および価格は、予告なく変更される可能性がありますので予めご了承ください。また、本書には誤植または図表の誤りを含む可能性がありますが、これに対して当社では責任を負いませんので予めご了承ください。

© 2014 Autodesk, Inc. All rights reserved.