

Autodesk® Revit®  
Autodesk® Revit® Architecture  
Autodesk® Revit® MEP  
Autodesk® Revit® Structure  
Autodesk® Revit LT™

# 問題與解答

關於將 Autodesk® Revit®、Autodesk® Revit® Architecture、Autodesk® Revit® MEP、Autodesk® Revit® Structure，或 Autodesk® Revit LT™ 軟體與 Boot Camp® 或 Parallels Desktop 結合使用，本文件提供問題與解答。Boot Camp 是 Mac® OS X® 的一部分，可讓您在 Mac® 電腦上或以 Parallels Desktop® 9 for Mac 軟體安裝及執行 Microsoft® Windows® (和 Windows 型應用程式)，Parallels Desktop 是 Parallels, Inc. 出品的系統公用程式，可讓您在每個作業系統上執行應用程式，而無需重新啟動電腦。

## 目錄

1. 我可以在 Mac 電腦上安裝 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure，或 Autodesk Revit LT 嗎？
  2. 什麼是 Boot Camp？
  3. 什麼是 Parallels Desktop？
  4. Boot Camp 和虛擬化有何不同？
  5. Parallels Desktop 是唯一支援的 Mac 虛擬化方案嗎？
  6. 怎樣的規劃提供最佳效能？
  7. 關於授權？
  8. 我應該與誰聯絡以獲得支援？
  9. Mac 硬體、Windows 或 Parallels Desktop 的系統需求為何？
  10. 如何使用 Boot Camp？
  11. 在規劃 Boot Camp 後，如何指定要使用的作業系統？
  12. 如何使用 Parallels Desktop？
  13. 我應該使用 FAT32 或 NTFS 分割區嗎？
- 

1. **我可以在 Mac 電腦上安裝 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure，或 Autodesk Revit LT 嗎？**  
是的，您可以在 Mac 電腦上的 Windows 分割區中安裝 Autodesk Revit 2015、Autodesk Revit Architecture 2015、Autodesk Revit MEP 2015、Autodesk Revit Structure 2015，或 Autodesk Revit LT 2015。該系統必須使用 Boot Camp 或 Parallels Desktop 管理雙作業系統的規劃，並滿足最低系統需求。

## 2. 什麼是 Boot Camp?

Boot Camp 是 Mac OS X v10.9.1 提供的公用程式 (又稱為 “Mavericks”)。您可分割硬碟，將 Windows® 安裝在具 Intel® CPU 的 Mac 電腦上。「Boot Camp 助理」可引導您完成程序。安裝後，利用 Boot Camp 操作雙開機系統的 Mac。您可以在啟動電腦時指定所需的作業系統 (Windows® 作業系統或 Mac 作業系統)。一旦您啟動電腦後，選取的作業系統會以原生模式執行。如果您以 Windows 啟動電腦，即可以原生速度安裝和執行 Windows 應用程式。

**注意事項：**您必須另外購買 Windows 作業系統的軟體授權。

## 3. 什麼是 Parallels Desktop?

適用於 Mac 的 Parallels Desktop 是 Parallels, Inc. 出品的系統公用程式。它會將主機電腦的硬體資源對應到使用客體作業系統的虛擬機器。使用此公用程式可在要用的作業系列中執行應用程式，而不需重新啟動電腦。

**注意事項：**您必須另外購買 Windows 作業系統軟體授權與 Parallels Desktop 軟體授權。

**注意事項：**您的 Mac 必須有足夠的記憶體來執行 Mac OS X 和您的 Mac 應用程式。它還需要記憶體，用於虛擬機器的作業系統和安裝在虛擬機器上的應用程式。

## 4. Boot Camp 和虛擬化有何不同?

Boot Camp 是雙開機規劃，可讓選取的作業系統以原生模式執行。

## 5. Parallels Desktop 是唯一支援的 Mac 虛擬化方案嗎?

Autodesk 已測試並正式支援執行於適用於 Mac 目前及三個舊版本 Parallels Desktop 下之目前和三個舊版本的 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure 和 Autodesk Revit LT。Autodesk 尚未測試且不支援使用根據含其他虛擬化軟體之 Revit® 平台產品。

## 6. 怎樣的規劃提供最佳效能?

若要獲得最大效能，請使用 Boot Camp 在原生 Windows 作業系統中執行 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure，和 Autodesk Revit LT。對於中小型專案，Parallels Desktop 提供更好的方便性與良好的效能。

## 7. 關於授權?

您可以使用單機版或網路授權的 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP 和 Autodesk Revit Structure，但使用系統做為網路授權伺服器不受支援。若為 Autodesk Revit LT，僅單機版授權可用。

**注意事項：**Revit 授權對於在單機版授權模式下的硬體規劃變更很靈敏。當您在同一台電腦上同時以 Boot Camp 和 Parallels Desktop 使用 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure 和 Autodesk Revit LT，硬體規劃變更可能會導致授權問題。Revit 授權首次遇到硬體規劃變更時，會嘗試修復錯誤。在它首次遇到並在 Boot Camp 或 Parallels Desktop 中重新啟動 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure，或 Autodesk Revit LT 時，請關閉授權錯誤對話方塊。您通常可以使用此方法修復第一次授權錯誤。

Revit 授權可能無法從後續的變更修復。從第一次授權錯誤修復後，請勿再執行硬體規劃變更。如果您在同一部電腦上透過 Parallels 在 Boot Camp 分割上使用 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP，和 Autodesk Revit Structure，並想變更硬體規劃，則您應該使用網路授權。對於 Autodesk Revit LT，您可能僅使用單機版授權，因此在此規劃中並不建議經由 Parallels 執行 Boot Camp 分割。

#### 8. 我應該與誰聯絡以獲得支援？

- 若有與 Mac 作業系統或 Boot Camp 相關的問題，請聯絡 Apple。
- 若有與 Parallels Desktop 相關的問題，請聯絡 Parallels。
- 若有與 Windows 作業系統相關的問題，請聯絡 Microsoft。
- 若有與 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure，和 Autodesk Revit LT 相關的問題，請聯絡您的經銷商或「Autodesk 支援」。

#### 9. Mac 硬體、Windows 或 Parallels Desktop 的系統需求為何？

請參閱 <http://www.autodesk.com/products/autodesk-revit-family/system-requirements> 上 Parallels 的部分。

#### 10. 如何使用 Boot Camp？

如需常見問題的解答，請造訪：

<http://www.apple.com/support/bootcamp/>

安裝 Boot Camp 的基本步驟：

- 在 Mac 作業系統中，在「應用程式」>「公用程式」區域找到「Boot Camp 助理」。
- 列印《安裝與設置指南》。
- 請遵循《Boot Camp 設置指南》中的指示建立及預先格式化 Windows 分割區。
- 安裝 Windows。

**警告！** 請勿在 Mac 作業系統分割區上格式化或安裝 Windows。

**注意事項：** 若要完成安裝過程，您將需要 Mac 作業系統安裝媒體，提供所需的 Windows 驅動程式。

#### 11. 在規劃 Boot Camp 後，如何指定要使用的作業系統？

您可以在「Boot Camp 助理」中指定預設作業系統。或者，在您啟動時按住 Option 鍵，然後選擇所需的作業系統。

#### 12. 如何使用 Parallels Desktop？

若要購買軟體授權或取得常見問題的解答，請造訪：<http://www.parallels.com/>。

安裝及規劃 Parallels Desktop 的建議步驟：

- 請依步驟規劃 Boot Camp，並在硬碟上建立 Windows 分割區。  
**注意事項：** 此步驟是可選的。但是，系統使用雙開機和虛擬機器規劃可為使用者提供最大的靈活性。可在 Parallels Desktop 安裝的前後規劃 Boot Camp。先規劃 Boot Camp 可保留 Windows 自訂。
- 在 Mac 作業系統中啟動電腦。

- 安裝 Parallels Desktop。如果 Boot Camp 分割區存在，Parallels Desktop 會偵測並使用 Boot Camp 分割區。
- 一旦您已安裝並規劃 Parallels Desktop，請啟動 Parallels Desktop，然後啟動視窗中的 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure，或 Autodesk Revit LT。使用全螢幕模式最大化 Windows 應用程式畫面的區域。使用一致模式，將 Windows 應用程式完全整合在 Mac 作業系統中。

**注意事項：**虛擬機器的預設視訊記憶體規劃為 128 MB。如果您使用 32 位元 Windows 作業系統，請勿增加此值。在 32 位元 Windows 作業系統上增加虛擬機器消耗的視訊記憶體數量，可能會造成不穩定。若您使用 64 位元 Windows 作業系統，則建議設定為 1,024 MB。

### 13. 我應該使用 FAT32 或 NTFS 分割區嗎？

當您安裝 Windows 時，可以選擇要將 Windows 分割區要格式化為 FAT32 或 NTFS。兩個各有其優點與缺點。我們建議您使用 NTFS。

#### **膝上型電腦使用者的注意事項：**

- 如果您使用的是膝上型電腦鍵盤，要啟動 Windows 可能需要按 **Fn** (功能) 鍵以及 **Control**、**Alt (Option)**、**Delete** 鍵。
- 由於筆記型電腦設計為保留電池壽命，可能需要調整電力選項，以充分發揮處理器速度。例如，2.8 GHz 處理器可能使用預設的可攜式/膝上型電腦設定並以 1.59 GHz 運作，以節省電力。

*Autodesk, the Autodesk logo, Revit, and Revit LT are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Boot Camp, Mac, and OS X are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. Microsoft, Internet Explorer, and Windows are all either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.*

© 2014 Autodesk, Inc. All rights reserved.