

Autodesk® Revit®
Autodesk® Revit® Architecture
Autodesk® Revit® MEP
Autodesk® Revit® Structure
Autodesk® Revit LT™

질문과 답변

이 문서에서는 Autodesk® Revit®, Autodesk® Revit® Architecture, Autodesk® Revit® MEP, Autodesk® Revit® Structure 또는 Autodesk® Revit LT™ 소프트웨어를 Mac® OS X®의 일부로 Mac® 컴퓨터에서 Microsoft® Windows®(및 Windows 기반 응용프로그램)를 설치 및 실행할 수 있는 Boot Camp® 또는 컴퓨터를 다시 시작하지 않고 각 운영 체제에서 응용프로그램을 실행할 수 있는 Parallels, Inc.의 시스템 유틸리티인 Mac 용 Parallels Desktop® 9 소프트웨어와 함께 사용할 경우에 대한 질문과 대답을 제공합니다.

목차

1. Mac 컴퓨터에 Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure 또는 Autodesk Revit LT 를 설치할 수 있습니까?
 2. Boot Camp 란 무엇입니까?
 3. Parallels Desktop 이란 무엇입니까?
 4. Boot Camp 는 가상화와 어떻게 다릅니까?
 5. Parallels Desktop 이 유일하게 지원되는 Mac 가상화 솔루션입니까?
 6. 최상의 성능을 제공하는 구성은 무엇입니까?
 7. 라이선스 관련 정보는 무엇입니까?
 8. 지원을 받으려면 누구에게 연락해야 합니까?
 9. Mac 하드웨어, Windows 또는 Parallels Desktop 시스템 요구사항은 무엇입니까?
 10. Boot Camp 를 사용하려면 어떻게 해야 합니까?
 11. Boot Camp 를 구성한 후 사용할 운영 체제를 지정하려면 어떻게 해야 합니까?
 12. Parallels Desktop 을 사용하려면 어떻게 해야 합니까?
 13. FAT32 또는 NTFS 파티션을 사용해야 합니까?
-

1. **Mac 컴퓨터에 Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure 또는 Autodesk Revit LT 를 설치할 수 있습니까?**
예. Mac 컴퓨터의 Windows 파티션에서 Autodesk Revit 2015, Autodesk Revit Architecture 2015, Autodesk Revit MEP 2015, Autodesk Revit Structure 2015 또는 Autodesk Revit LT 2015 를 설치할 수 있습니다. 시스템에서는 Boot Camp 또는 Parallels Desktop 을 사용하여 이중 OS 구성을 관리하고 최소 시스템 요구사항을 충족해야 합니다.

2. Boot Camp 란 무엇입니까?

Boot Camp 는 Mac OS X v10.9.1("Mavericks"로 알려짐)과 함께 제공된 유틸리티입니다. 하드 드라이브를 분할하여 Intel® CPU 를 사용하는 Mac 컴퓨터에 Windows®를 설치할 수 있습니다. Boot Camp Assistant 가 이 프로세스를 안내합니다. 설치 후 Boot Camp 를 사용하여 이중 부트 시스템을 사용하는 Mac 을 작동시킵니다. 컴퓨터를 시작할 때 필요한 운영 체제(Windows® OS 또는 Mac OS)를 지정합니다. 컴퓨터를 시작하면 선택한 OS 가 기본 모드에서 실행됩니다. Windows 에서 컴퓨터를 시작할 경우 Windows 응용프로그램을 기본 속도로 설치 및 실행할 수 있습니다.

주: 별도로 Windows 운영 체제 소프트웨어용 라이선스를 구입해야 합니다.

3. Parallels Desktop 이란 무엇입니까?

Mac 용 Parallels Desktop 은 Parallels, Inc.에서 제공되는 시스템 유틸리티입니다. 이것은 호스트 컴퓨터의 하드웨어 리소스를 게스트 운영 체제를 사용하는 가상 시스템에 매핑합니다. 유틸리티를 사용하여 다시 시작하지 않고 필요한 운영 체제에서 응용프로그램을 실행합니다.

주: Windows 운영 체제 소프트웨어와 Parallels Desktop 소프트웨어용 라이선스를 각각 구입해야 합니다.

주: Mac 에 Mac OS X 및 Mac 응용프로그램을 실행하기에 충분한 메모리가 있어야 합니다. 또한 가상 컴퓨터의 운영 체제와 가상 컴퓨터에 설치된 응용프로그램에 대한 메모리도 필요합니다.

4. Boot Camp 는 가상화와 어떻게 다릅니까?

Boot Camp 는 선택한 운영 체제가 기본 모드에서 실행할 수 있는 이중 부팅 구성입니다.

5. Parallels Desktop 이 유일하게 지원되는 Mac 가상화 솔루션입니까?

Autodesk 는 Mac 용 Parallels Desktop 의 현재 및 이전 세 버전에서 실행 중인 Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure 및 Autodesk Revit LT 의 현재 및 이전 세 버전을 테스트했으며 공식적으로 지원합니다. Autodesk 는 다른 가상화 소프트웨어가 설치된 Revit® 플랫폼에서 제품 사용을 테스트하지 않았으며 지원하지 않습니다.

6. 최상의 성능을 제공하는 구성은 무엇입니까?

성능을 최대화하기 위해 Boot Camp 를 사용하여 Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure 및 Autodesk Revit LT 를 기본 Windows OS 에서 실행합니다. 중소 규모의 프로젝트인 경우 Parallels Desktop 은 보다 우수한 편리성과 성능을 제공합니다.

7. 라이선스 관련 정보는 무엇입니까?

Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP 및 Autodesk Revit Structure 의 독립 실행형 또는 네트워크 라이선스를 사용할 수 있지만, 시스템을 네트워크 라이선스 서버로 사용하는 것은 지원되지 않습니다. Autodesk Revit LT 의 경우 독립 실행형 라이선스만 사용할 수 있습니다.

주: Revit 라이선스는 독립 실행형 라이선스 모드에서 하드웨어 구성 변경 사항의 영향을 받습니다. 하드웨어 구성 변경으로 인해 Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure 및 Autodesk Revit LT 를 동일한 컴퓨터의 Boot Camp 및 Parallels Desktop 에서 모두 사용할 때 라이선스 문제가 발생할 수 있습니다. Revit 라이선스는 처음 하드웨어 구성 변경을 발견할 때 오류에서 복구하려고 시도합니다. 라이선스 오류가 처음 발견되면 라이선스 오류 대화상자를 닫고 Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure 또는 Autodesk Revit LT 를 Boot Camp 또는 Parallels Desktop 에서 다시 시작합니다. 일반적으로 이 방법을 사용하여 첫 번째 라이선스 오류에서 복구할 수 있습니다.

Revit 라이선스는 후속 변경 사항을 복구할 수 없습니다. 첫 번째 라이선스 오류에서 복귀한 다음 이후 하드웨어 구성 변경을 수행하지 마십시오. 동일한 컴퓨터의 Parallels 를 통해 Boot Camp 파티션에 있는 Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP 및 Autodesk Revit Structure 를 사용할 때 하드웨어 구성 변경을 작성할 것으로 예상되면 네트워크 라이선스를 사용하십시오. Autodesk Revit LT 의 경우 독립 실행형 라이선스만 사용할 수 있으므로, Parallels 를 통해 Boot Camp 파티션을 실행하는 방식은 이 구성에서 권장되지 않습니다.

8. 지원을 받으려면 누구에게 연락해야 합니까?

- Mac 운영 체제 또는 Boot Camp 와 관련된 질문 및 문제는 Apple 에 문의하십시오.
- Parallels Desktop 과 관련된 질문 및 문제가 있는 경우 Parallels 에 문의하십시오.
- Windows 운영 체제와 관련된 질문 및 문제는 Microsoft 에 문의하십시오.
- Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure 및 Autodesk Revit LT 와 관련된 질문 및 문제가 있는 경우 리셀러 또는 Autodesk 지원부에 문의하십시오.

9. Mac 하드웨어, Windows 또는 Parallels Desktop 시스템 요구사항은 무엇입니까?

<http://www.autodesk.com/products/autodesk-revit-family/system-requirements> 의 Parallels 항목을 참고하십시오.

10. Boot Camp 를 사용하려면 어떻게 해야 합니까?

일반적인 질문에 대한 답변은 다음 웹 사이트에서 확인하십시오.

<http://www.apple.com/support/bootcamp/>

Boot Camp 를 설치하는 기본 단계는 다음과 같습니다.

- Mac OS 의 응용프로그램 > 유틸리티 영역에서 Boot Camp Assistant 를 찾습니다.
- 설치 및 설정 안내서를 인쇄합니다.
- Boot Camp 설정 안내서의 설명에 따라 Windows 파티션을 작성하고 미리 포맷합니다.
- Windows 를 설치합니다.

경고! Mac OS 파티션에서 Windows 를 포맷하거나 설치하지 마십시오.

주: 설치 프로세스를 완료하려면 필요한 Windows 드라이버를 제공하는 Mac 운영 체제 설치 매체가 필요합니다.

11. Boot Camp 를 구성한 후 사용할 운영 체제를 지정하려면 어떻게 해야 하나요?

Boot Camp Assistant 에서 기본 운영 체제를 지정할 수 있습니다. 또는 옵션 키를 누른 상태로 시작한 다음 필요한 운영 체제를 선택합니다.

12. Parallels Desktop 을 사용하려면 어떻게 해야 하나요?

소프트웨어 라이선스를 구입하거나 일반적인 질문에 대한 답변을 받으려면 <http://www.parallels.com/>에서 확인하십시오.

Parallels Desktop 을 설치 및 구성하기 위한 권장 단계는 다음과 같습니다.

- Boot Camp 를 구성하고 하드 드라이브에 Windows 파티션을 작성하려면 다음 단계를 수행하십시오.
주: 이 단계는 선택사항입니다. 그러나 이중 부트 및 가상 컴퓨터 구성을 모두 포함한 시스템은 사용자에게 최대의 유연성을 제공합니다.
Parallels Desktop 설치 전 또는 후 Boot Camp 를 구성할 수 있습니다.
먼저 Boot Camp 가 Windows 사용자화를 유지하도록 구성합니다.
- Mac OS 에서 컴퓨터를 시작합니다.
- Parallels Desktop 을 설치합니다. Boot Camp 파티션이 있는 경우 Parallels Desktop 은 Boot Camp 파티션을 탐지하고 사용합니다.
- Parallels Desktop 을 설치하고 구성했으면 창에서 Parallels Desktop 을 시작한 다음 Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure 또는 Autodesk Revit LT 를 시작하십시오. 전체 화면 모드를 사용하여 Windows 응용프로그램 화면 영역을 최대화합니다. 일치 모드를 사용하여 Mac OS 에서 Windows 응용프로그램을 완전히 통합합니다.

주: 가상 컴퓨터의 기본 비디오 메모리 구성은 128MB 입니다. 32 비트 Windows OS 를 사용하는 경우 이 크기를 증가시키지 마십시오. 32 비트 Windows OS 에서 가상 컴퓨터가 사용하는 비디오 메모리 크기를 증가시키면 성능이 불안정해질 수 있습니다. 64 비트 Windows OS 를 사용하는 경우에는 1,024MB 가 권장되는 설정입니다.

13. FAT32 또는 NTFS 파티션을 사용해야 하나요?

Windows 를 설치할 때 Windows 파티션을 FAT32 또는 NTFS 로 포맷할 것을 선택할 수 있습니다. 각각에는 장단점이 있으며, NTFS 를 사용하는 것이 권장됩니다.

랩톱 사용자를 위한 주:

- 랩톱 키보드를 사용하는 경우 Windows 를 시작하려면 **fn**(기능) 키를 **control**, **alt**(옵션), **delete** 키와 함께 눌러야 합니다.
- 노트북은 배터리 수명을 보존하도록 구성되었으므로, 프로세서 속도를 완전히 이용하려면 전원 옵션을 조정해야 합니다. 예를 들어, 2.8GHz 프로세서가 기본 휴대용/랩톱 설정을 사용하여 전원을 보존하기 위해 1.59GHz 에서 작동할 수 있습니다.

Autodesk, the Autodesk logo, Revit, and Revit LT are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Boot Camp, Mac, and OS X are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. Microsoft, Internet Explorer, and Windows are all either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2014 Autodesk, Inc. All rights reserved.