

Autodesk® Revit®  
Autodesk® Revit® Architecture  
Autodesk® Revit® MEP  
Autodesk® Revit® Structure  
Autodesk® Revit LT™

# Domande e risposte

Il presente documento contiene domande e risposte relative all'utilizzo del software Autodesk® Revit®, Autodesk® Revit® Architecture, Autodesk® Revit® MEP, Autodesk® Revit® Structure o Autodesk® Revit LT™ con Boot Camp®, una funzionalità di Mac® OS X® che consente di installare ed eseguire Microsoft® Windows® e applicazioni basate su Windows in computer Mac® o con Parallels Desktop® 9 per Mac, un'utilità di sistema creata da Parallels, Inc. che consente di eseguire applicazioni in sistemi operativi diversi senza riavviare il computer.

## Sommario

1. È possibile installare Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT su un computer Mac?
2. Che cos'è Boot Camp?
3. Che cos'è Parallels Desktop?
4. Quali sono le differenze tra Boot Camp e la virtualizzazione?
5. Parallels Desktop è l'unica soluzione di virtualizzazione per Mac supportata?
6. Quale configurazione garantisce prestazioni ottimali?
7. Quali sono le opzioni di licenza disponibili?
8. In che modo è possibile ottenere assistenza?
9. Quali sono i requisiti di sistema per l'hardware Mac, i sistemi Windows e Parallels Desktop?
10. Come si utilizza Boot Camp?
11. Dopo la configurazione di Boot Camp, come è possibile specificare il sistema operativo in uso?
12. Come si utilizza Parallels Desktop?
13. È necessario utilizzare una partizione FAT32 o NTFS?

- 
1. **È possibile installare Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT su un computer Mac?**

Sì, è possibile installare Autodesk Revit 2015, Autodesk Revit Architecture 2015, Autodesk Revit MEP 2015, Autodesk Revit Structure 2015 o Autodesk Revit LT 2015 in una partizione Windows di un computer Mac. Nel sistema deve essere installato Boot Camp o Parallels Desktop, per la gestione di una configurazione a doppio sistema operativo. Inoltre il sistema deve soddisfare i requisiti minimi previsti.

## **2. Che cos'è Boot Camp?**

Boot Camp è un'utilità fornita con il sistema operativo Mac OS X v10.9.1 (noto anche come "Mavericks"). È possibile installare Windows® in un computer Mac con processore Intel® mediante il partizionamento del disco rigido. Assistente Boot Camp guida l'utente nell'esecuzione della procedura. Dopo l'installazione di Boot Camp, il Mac funziona con un sistema ad avvio doppio. All'avvio del computer, è necessario specificare il sistema operativo desiderato: Windows® o Mac OS. Il sistema operativo selezionato viene avviato in modalità nativa. Se si avvia il computer con il sistema Windows, è possibile installare ed eseguire applicazioni Windows con velocità native.

**Nota:** La licenza software del sistema operativo Windows va acquistata separatamente.

## **3. Che cos'è Parallels Desktop?**

Parallels Desktop per Mac è un'utilità di sistema di Parallels, Inc., che consente di assegnare le risorse hardware del computer host ad una macchina virtuale mediante un sistema operativo guest. Può essere utilizzata per eseguire applicazioni nel sistema operativo desiderato senza riavviare il computer.

**Nota:** Le licenze software del sistema operativo Windows e di Parallels Desktop vanno acquistate separatamente.

**Nota:** Il computer Mac in uso deve disporre di memoria sufficiente per l'esecuzione di Mac OS X e delle applicazioni Mac. Inoltre deve disporre di memoria per il sistema operativo della macchina virtuale e per le applicazioni installate sulla macchina virtuale.

## **4. Quali sono le differenze tra Boot Camp e la virtualizzazione?**

Boot Camp è una configurazione ad avvio doppio che consente di eseguire il sistema operativo selezionato in modalità nativa.

## **5. Parallels Desktop è l'unica soluzione di virtualizzazione per Mac supportata?**

Autodesk ha sottoposto a test e supporta ufficialmente l'esecuzione della versione corrente e delle tre precedenti di Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure e Autodesk Revit LT nella versione corrente e nelle tre precedenti di Parallels Desktop per Mac. Autodesk non ha testato e non supporta l'utilizzo di prodotti basati sulla piattaforma Revit® con altri software di virtualizzazione.

## **6. Quale configurazione garantisce prestazioni ottimali?**

Per prestazioni ottimali, utilizzare Boot Camp per l'esecuzione di Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT in un sistema operativo Windows nativo. Per progetti di piccole e medie dimensioni, Parallels Desktop è un'alternativa che offre praticità e prestazioni adeguate.

## **7. Quali sono le opzioni di licenza disponibili?**

È possibile utilizzare una licenza indipendente o una licenza di rete di Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP o Autodesk Revit Structure. L'utilizzo del sistema come server delle licenze di rete non è supportato. Per Autodesk Revit LT sono disponibili solo licenze indipendenti.

**Nota:** In modalità di licenza per utente singolo, la gestione licenze di Revit rileva le modifiche apportate alla configurazione hardware. Le modifiche alla configurazione hardware possono causare problemi di licenza quando si utilizza Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT in Boot Camp e in Parallels Desktop sullo stesso computer. Al primo rilevamento di una modifica della configurazione hardware, la gestione licenze tenta di eseguire il recupero. Quando viene visualizzata per la prima volta la finestra di dialogo di errore di licenza, chiudere la finestra e riavviare Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT in Boot Camp o in Parallels Desktop. Ciò risolve in genere il primo errore di licenza.

La gestione licenze potrebbe non eseguire il recupero per modifiche successive. Dopo il recupero dal primo errore di licenza, non apportare ulteriori modifiche alla configurazione hardware. Se si esegue Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP e Autodesk Revit Structure nella partizione Boot Camp mediante Parallels e si prevede di apportare ulteriori modifiche alla configurazione hardware del computer, utilizzare le licenze di rete. Per Autodesk Revit LT è possibile utilizzare solo le licenze indipendenti, pertanto l'esecuzione della partizione Boot Camp mediante Parallels non è consigliata in questa configurazione.

## 8. In che modo è possibile ottenere assistenza?

- Per eventuali domande o problemi relativi ai sistemi operativi Mac o a Boot Camp, contattare Apple.
- Per eventuali domande o problemi relativi a Parallels Desktop, contattare Parallels.
- Per eventuali domande o problemi relativi ai sistemi operativi Windows, contattare Microsoft.
- Per eventuali domande o problemi relativi ad Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT, contattare il rivenditore di fiducia o il supporto tecnico di Autodesk.

## 9. Quali sono i requisiti di sistema per l'hardware Mac, i sistemi Windows e Parallels Desktop?

Vedere la sezione relativa a Parallels nel sito Web all'indirizzo <http://www.autodesk.com/products/autodesk-revit-family/system-requirements>.

## 10. Come si utilizza Boot Camp?

Per risposte alle domande frequenti, visitare il sito Web all'indirizzo: <http://www.apple.com/it/support/bootcamp/>

Di seguito viene riportata la procedura di base per l'installazione di Boot Camp:

- In Mac OS, individuare Assistente Boot Camp in Applicazioni > Utility.
- Stampare il manuale di installazione e configurazione.
- Seguire le istruzioni contenute nel Manuale di configurazione di Boot Camp per creare e preformattare la partizione Windows.
- Installare Windows.

**Avviso:** Non formattare la partizione Mac OS o installare Windows in tale partizione.

**Nota:** Per completare il processo di installazione, è necessario che il supporto di installazione del sistema operativo Mac includa i driver di Windows necessari.

**11. Dopo la configurazione di Boot Camp, in che modo si specifica il sistema operativo da utilizzare?**

È possibile specificare il sistema operativo di default in Assistente Boot Camp. In alternativa, durante l'avvio, tenere premuto il tasto Opzione e selezionare il sistema operativo desiderato.

**12. Come si utilizza Parallels Desktop?**

Per acquistare una licenza software e ottenere risposte alle domande frequenti, visitare il sito Web all'indirizzo <http://www.parallels.com/>.

Le procedure consigliate per l'installazione e la configurazione di Parallels Desktop sono le seguenti:

- Seguire la procedura di configurazione di Boot Camp e creare una partizione Windows sul disco rigido.  
**Nota:** Questo passaggio è facoltativo. Tuttavia, i sistemi con avvio doppio e macchina virtuale offrono la massima flessibilità agli utenti. È possibile configurare Boot Camp prima o dopo l'installazione di Parallels Desktop. Per mantenere la personalizzazione di Windows, configurare Boot Camp prima di installare Parallels.
- Avviare il computer in Mac OS.
- Installare Parallels Desktop. La partizione Boot Camp eventualmente presente viene rilevata e utilizzata da Parallels Desktop.
- Una volta completata l'installazione e la configurazione avviare Parallels Desktop, quindi avviare Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure o Autodesk Revit LT in una finestra. Ingrandire l'area dello schermo per le applicazioni Windows mediante la modalità schermo intero. Per integrare completamente le applicazioni Windows in Mac OS, utilizzare la modalità di coerenza.

**Nota:** Il valore di default della memoria video nella configurazione della macchina virtuale è pari a 128 MB. Se si utilizza un sistema operativo Windows a 32 bit, non aumentare tale valore. L'aumento della quantità di memoria video utilizzata dalla macchina virtuale nei sistemi operativi Windows a 32 bit può provocare l'instabilità del sistema. Se si utilizza un sistema operativo Windows a 64 bit, è consigliabile impostare tale valore su 1024 MB.

**13. È necessario utilizzare una partizione FAT32 o NTFS?**

Quando si installa Windows, è possibile formattare la partizione Windows in formato FAT32 o NTFS. Entrambi i formati presentano vantaggi e svantaggi. È tuttavia consigliabile utilizzare il formato NTFS.

#### **Note per gli utenti di computer portatili**

- Se si utilizza la tastiera del computer portatile, per avviare Windows potrebbe essere necessario premere il tasto **Fn** (funzione) con il tasto **Ctrl** e i tasti **Alt (opzione)** e **Cancella**.
- Poiché i computer portatili sono configurati in modo da prolungare la durata della batteria, per utilizzare al meglio la velocità del processore potrebbe essere necessario modificare le opzioni di risparmio energetico. Ad esempio, con le impostazioni di default per computer portatili, un processore da 2,8 GHz potrebbe funzionare a 1,59 GHz per risparmiare risorse di alimentazione.

*Autodesk, the Autodesk logo, Revit, and Revit LT are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Boot Camp, Mac, and OS X are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. Microsoft, Internet Explorer, and Windows are all either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product offerings and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.*

© 2014 Autodesk, Inc. All rights reserved.