

Autodesk® Revit®
Autodesk® Revit® Architecture
Autodesk® Revit® MEP
Autodesk® Revit® Structure
Autodesk® Revit LT™

Questions et réponses

Ce document répertorie les questions et les réponses concernant l'utilisation des logiciels Autodesk® Revit®, Autodesk® Revit® Architecture, Autodesk® Revit® MEP, Autodesk® Revit® Structure, or Autodesk® Revit LT™ avec Boot Camp®, composant de Mac® OS X® qui vous permet d'installer et exécuter Microsoft® Windows® (et des applications Windows) sur un ordinateur Mac® ou avec le logiciel Parallels Desktop® 9 pour Mac, un utilitaire système de Parallels, Inc. qui vous permet d'exécuter des applications dans chaque système d'exploitation sans redémarrer votre ordinateur.

Sommaire

1. Puis-je installer Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure ou Autodesk Revit LT sur un ordinateur Mac ?
 2. Qu'est-ce que Boot Camp ?
 3. Qu'est-ce que Parallels Desktop ?
 4. En quoi Boot Camp est-il différent d'un logiciel de virtualisation ?
 5. Parallels Desktop est-elle la seule solution de virtualisation prise en charge sur Mac ?
 6. Quelle est la configuration offrant les meilleures performances ?
 7. Qu'en est-il des licences ?
 8. Qui dois-je contacter pour obtenir de l'assistance ?
 9. Quelle est la configuration système requise pour Windows et Parallels Desktop, et le matériel Mac ?
 10. Comment utiliser Boot Camp ?
 11. Une fois Boot Camp configuré, comment spécifier le système d'exploitation à utiliser ?
 12. Comment utiliser Parallels Desktop ?
 13. Faut-il utiliser une partition FAT32 ou NTFS ?
-

1. Puis-je installer Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure ou Autodesk Revit LT sur un ordinateur Mac ?

Oui, vous pouvez installer Autodesk Revit 2015, Autodesk Revit Architecture 2015, Autodesk Revit MEP 2015, Autodesk Revit Structure 2015 ou Autodesk Revit LT 2015 sur un ordinateur Mac sur une partition Windows. Le système doit utiliser Boot Camp ou Parallels Desktop pour gérer une double configuration de système d'exploitation et respecter la configuration système minimale requise.

2. Qu'est-ce que Boot Camp ?

Boot Camp est un utilitaire fourni avec le système d'exploitation Mac OS X v10.9.1 (également appelé "Mavericks") Vous pouvez installer Windows® sur un ordinateur Mac équipé d'un processeur Intel® en partitionnant le disque dur. L'assistant de Boot Camp vous guide au cours du processus. Une fois l'installation terminée, utilisez Boot Camp pour exécuter votre Mac à l'aide d'un système à double amorçage. Vous spécifiez le système d'exploitation requis (Windows® ou Mac OS) lorsque vous démarrez l'ordinateur. Lorsque vous démarrez l'ordinateur, le système d'exploitation sélectionné s'exécute en mode natif. Si vous démarrez l'ordinateur sous Windows, vous pouvez installer et exécuter les applications Windows à des vitesses natives.

Remarque : vous devez acquérir une licence pour le système d'exploitation Windows séparément.

3. Qu'est-ce que Parallels Desktop ?

Parallels Desktop for Mac est un utilitaire système de Parallels, Inc. Il mappe les ressources matérielles de l'ordinateur hôte à une machine virtuelle à l'aide d'un système d'exploitation invité. Il permet d'exécuter des applications dans le système d'exploitation requis sans redémarrer.

Remarque : vous devez acquérir des licences pour le système d'exploitation Windows et le logiciel Parallels Desktop séparément.

Remarque : votre Mac doit disposer d'une quantité suffisante de mémoire pour exécuter le système d'exploitation Mac OS X et les applications Mac. Il a également besoin de mémoire pour le système d'exploitation de la machine virtuelle et les applications installées sur celle-ci.

4. En quoi Boot Camp est-il différent d'un logiciel de virtualisation ?

Boot Camp présente une configuration à double amorçage qui permet au système d'exploitation de s'exécuter en mode natif.

5. Parallels Desktop est-elle la seule solution de virtualisation prise en charge sur Mac ?

Autodesk a testé et prend en charge officiellement la version actuelle et les trois versions précédentes d'Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure et Autodesk Revit LT s'exécutant sous la version actuelle et les trois versions précédentes de Parallels Desktop pour Mac. Autodesk n'a pas testé et ne prend pas en charge l'utilisation de produits basés sur la plate-forme Revit® à l'aide d'un autre logiciel de virtualisation.

6. Quelle est la configuration offrant les meilleures performances ?

Pour un maximum de performances, utilisez Boot Camp afin d'exécuter Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure et Autodesk Revit LT sous un système d'exploitation Windows natif. Pour les projets de petites et moyennes tailles, Parallels Desktop offre plus de facilité et de bonnes performances.

7. Qu'en est-il des licences ?

Vous pouvez utiliser une licence autonome ou réseau d'Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP et Autodesk Revit Structure ; toutefois, l'utilisation du système en tant que serveur de licence réseau n'est pas prise en charge. Pour Autodesk Revit LT, seule une licence autonome est disponible.

Remarque : la gestion des licences de Revit est sensible aux modifications apportées à la configuration matérielle en mode de licence autonome. Les modifications apportées à la configuration matérielle peuvent provoquer des problèmes de licence lors de l'utilisation d'Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure et Autodesk Revit LT dans Boot Camp ou Parallels Desktop sur le même ordinateur. Lors de première détection d'une modification de la configuration matérielle, la gestion des licences tente de procéder à la récupération. Fermez la boîte de dialogue d'erreur de licence la première fois qu'elle s'affiche et redémarrez Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure ou Autodesk Revit LT dans Boot Camp ou Parallels Desktop. Cette méthode permet généralement de résoudre la première erreur de licence.

En cas de modifications ultérieures, la récupération risque d'échouer. Après la résolution de la première erreur de licence, cessez d'apporter des modifications à la configuration matérielle. Si vous utilisez Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP et Autodesk Revit Structure, sur la partition Boot Camp via Parallels sur le même ordinateur, et que vous prévoyez d'apporter des modifications à la configuration matérielle, vous devez utiliser une licence réseau. Pour Autodesk Revit LT, vous pouvez utiliser uniquement une licence autonome. Par conséquent, l'exécution de la partition Boot Camp via Parallels n'est pas recommandée dans cette configuration.

8. Qui dois-je contacter pour obtenir de l'assistance ?

- Si vous avez des questions ou des problèmes relatifs aux systèmes d'exploitation Mac ou Boot Camp, contactez Apple.
- Si vous avez des questions ou des problèmes relatifs à Parallels Desktop, contactez Parallels.
- Si vous avez des questions ou des problèmes relatifs aux systèmes d'exploitation Windows, contactez Microsoft.
- Si vous avez des questions ou des problèmes relatifs à Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure ou Autodesk Revit LT, contactez votre revendeur ou le service d'assistance Autodesk.

9. Quelle est la configuration système requise pour Windows et Parallels Desktop, et le matériel Mac ?

Visitez la section Parallels de la page

<http://www.autodesk.com/products/autodesk-revit-family/system-requirements>.

10. Comment utiliser Boot Camp ?

Pour obtenir des réponses aux questions courantes, visitez le site suivant :

<http://www.apple.com/support/bootcamp/>

Étapes de base de l'installation de Boot Camp :

- Dans le système d'exploitation Mac OS, recherchez l'assistant Boot Camp dans la section Applications > Utilitaires.
- Imprimez le guide d'installation et de configuration.
- Suivez les instructions contenues dans le guide de configuration de Boot Camp pour créer et préformater la partition de Windows.
- Installez Windows.

Avertissement : Ne formatez ni n'installez Windows sur la partition Mac OS.

Remarque : pour terminer le processus d'installation, vous devez disposer du support d'installation du système d'exploitation Mac qui inclut les pilotes Windows nécessaires.

11. Une fois Boot Camp configuré, comment spécifier le système d'exploitation à utiliser ?

Vous pouvez spécifier le système d'exploitation par défaut dans l'assistant de Boot Camp. Vous pouvez également maintenir la touche Option enfoncée lorsque vous démarrez, puis choisissez le système d'exploitation requis.

12. Comment utiliser Parallels Desktop ?

Pour acheter une licence du logiciel ou obtenir des réponses aux questions courantes, visitez le site suivant : <http://www.parallels.com/>.

Procédure recommandée pour installer et configurer Parallels Desktop :

- Suivez les étapes pour configurer Boot Camp et créez une partition Windows sur le disque dur.
Remarque : cette étape est facultative. Toutefois, un système doté d'une configuration à double amorçage et de machine virtuelle offre une plus grande flexibilité à l'utilisateur. Boot Camp peut être configuré avant ou après l'installation de Parallels Desktop. Configurez Boot Camp pour conserver la personnalisation Windows.
- Démarrez l'ordinateur sous Mac OS.
- Installez Parallels Desktop. Si une partition Boot Camp existe, Parallels Desktop la détecte et l'utilise.
- Une fois que vous avez installé et configuré Parallels Desktop, démarrez Parallels Desktop, puis lancez Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure ou Autodesk Revit LT dans une fenêtre. Utilisez le mode plein écran pour agrandir l'écran de l'application Windows. Utilisez le mode Coherence pour intégrer les applications Windows entièrement dans le système d'exploitation Mac.

Remarque : par défaut, la configuration de mémoire vidéo de la machine virtuelle est de 128 Mo. N'augmentez pas cette valeur si vous utilisez un système d'exploitation Windows 32 bits. L'augmentation de la quantité de mémoire vidéo utilisée par la machine virtuelle sur un système d'exploitation Windows 32 bits peut générer de l'instabilité. Si vous utilisez un système d'exploitation Windows 64 bits, 1024 Mo est la valeur recommandée.

13. Faut-il utiliser une partition FAT32 ou NTFS ?

Lors de l'installation de Windows, vous pouvez formater la partition Windows en tant que FAT32 ou NTFS. Chaque option offre des avantages et des inconvénients. Nous vous recommandons d'utiliser NTFS.

Remarques à l'attention des utilisateurs d'ordinateur portable :

- Si vous utilisez le clavier de l'ordinateur portable, vous devrez peut-être appuyer sur la touche **fn** (fonction) en combinaison avec les touches **ctrl**, **alt (option)**, **Suppr** pour démarrer Windows.
- Dans la mesure où un ordinateur portable est configuré pour préserver la durée de vie de la batterie, il peut s'avérer nécessaire de régler les options d'alimentation pour tirer pleinement parti de la vitesse du processeur. Par exemple, un processeur 2,8 GHz peut fonctionner à 1,59 GHz pour économiser l'énergie en raison du paramètre d'ordinateur portable par défaut.

Autodesk, the Autodesk logo, Revit, and Revit LT are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Boot Camp, Mac, and OS X are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. Microsoft, Internet Explorer, and Windows are all either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2014 Autodesk, Inc. All rights reserved.