

Autodesk® Revit®  
Autodesk® Revit® Architecture  
Autodesk® Revit® MEP  
Autodesk® Revit® Structure  
Autodesk® Revit LT™

# Fragen und Antworten

Dieses Dokument enthält Fragen und Antworten zur Verwendung von Autodesk® Revit®, Autodesk® Revit® Architecture, Autodesk® Revit® MEP, Autodesk® Revit® Structure, oder Autodesk® Revit LT™ mit Boot Camp®, das in Mac® OS X® enthalten ist und die Installation und Ausführung von Microsoft® Windows® (sowie Windows-basierter Anwendungen) auf Mac®-Computern ermöglicht, oder mit Parallels Desktop® 9 für Mac, einem Systemdienstprogramm von Parallels, Inc., mit dem Sie Anwendungen unter dem jeweiligen Betriebssystem ohne Neustarten des Computers ausführen können.

## Inhalt

1. Kann ich Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure oder Autodesk Revit LT auf einem Mac-Computer installieren?
  2. Was ist Boot Camp?
  3. Was ist Parallels Desktop?
  4. Inwiefern unterscheidet sich Boot Camp von der Virtualisierung?
  5. Ist Parallels Desktop die einzige unterstützte Mac-Virtualisierungslösung?
  6. Welche Konfiguration bietet die beste Leistung?
  7. Informationen zur Lizenzierung
  8. An wen kann ich mich wenden, wenn ich Support benötige?
  9. Welche Systemanforderungen gelten für die Mac-Hardware, für Windows oder für Parallels Desktop?
  10. Wie verwende ich Boot Camp?
  11. Wie gebe ich nach dem Konfigurieren von Boot Camp an, welches Betriebssystem verwendet werden soll?
  12. Wie verwende ich Parallels Desktop?
  13. Sollte ich eine Fat32- oder eine NTFS-Partition verwenden?
- 

**1. Kann ich Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure oder Autodesk Revit LT auf einem Mac-Computer installieren?**

Ja, Sie können Autodesk Revit 2015, Autodesk Revit Architecture 2015, Autodesk Revit MEP 2015, Autodesk Revit Structure 2015 oder Autodesk Revit LT 2015 auf einem Mac-Computer auf einer Windows-Partition installieren. Das System muss Boot Camp oder Parallels Desktop für die Verwaltung einer Konfiguration mit zwei Betriebssystemen verwenden und die Mindestsystemanforderungen erfüllen.

## 2. Was ist Boot Camp?

Boot Camp ist ein mit Mac OS X v10.9.1 ("Mavericks") bereitgestelltes Dienstprogramm. Sie können Windows® auf einem Mac-Computer mit Intel®-CPU installieren, indem Sie die Festplatte partitionieren. Der Boot Camp-Assistent führt Sie durch den Prozess. Nachdem die Installation abgeschlossen ist, können Sie den Mac mithilfe von Boot Camp mit einem Dual-Boot-System betreiben. Sie geben das benötigte Betriebssystem (Windows® oder Mac) beim Starten des Computers an. Nach dem Hochfahren wird das gewählte Betriebssystem im nativen Modus ausgeführt. Wenn Sie den Computer unter Windows starten, können Sie Windows-Anwendungen mit nativer Geschwindigkeit installieren und ausführen.

**Anmerkung:** Sie müssen die Lizenz für das Windows-Betriebssystem separat erwerben.

## 3. Was ist Parallels Desktop?

Parallels Desktop für Mac ist ein Systemdienstprogramm von Parallels, Inc., das die Hardwareressourcen des Hostcomputers einem virtuellen Computer mit einem Gastbetriebssystem zuordnet. Mithilfe dieses Dienstprogramms können Sie Anwendungen ohne Neustart unter dem benötigten Betriebssystem ausführen.

**Anmerkung:** Sie müssen die Lizenzen für das Windows-Betriebssystem und Parallels Desktop separat erwerben.

**Anmerkung:** Auf Ihrem Mac muss ausreichend Arbeitsspeicher für die Ausführung des Mac OS X-Betriebssystems und der Mac-Anwendungen verfügbar sein. Darüber hinaus wird Arbeitsspeicher für das Betriebssystem des virtuellen Computers und die darauf installierten Anwendungen benötigt.

## 4. Inwiefern unterscheidet sich Boot Camp von der Virtualisierung?

Boot Camp ist eine Dual-Boot-Konfiguration, die die Ausführung des gewählten Betriebssystems im nativen Modus ermöglicht.

## 5. Ist Parallels Desktop die einzige unterstützte Mac-Virtualisierungslösung?

Autodesk hat die Ausführung der aktuellen Version und der drei vorhergegangenen Versionen von Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure und Autodesk Revit LT unter der aktuellen und den drei vorhergegangenen Versionen von Parallels Desktop für Mac getestet und unterstützt dies offiziell. Die Verwendung von auf der Revit®-Plattform basierenden Produkten mit anderer Virtualisierungssoftware wurde von Autodesk nicht getestet und wird daher nicht unterstützt.

## 6. Welche Konfiguration bietet die beste Leistung?

Die größtmögliche Leistung erzielen Sie, indem Sie Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure und Autodesk Revit LT mithilfe von Boot Camp unter einem nativen Windows-Betriebssystem ausführen. Für kleine bis mittelgroße Projekte bietet Parallels Desktop mehr Benutzerfreundlichkeit und eine zufriedenstellende Leistung.

## 7. Informationen zur Lizenzierung

Sie können eine Einzelplatz- oder eine Netzwerklizenz für Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP und Autodesk Revit Structure verwenden, die Verwendung des Systems als Netzwerklizenzserver wird jedoch nicht unterstützt. Für Autodesk Revit LT sind nur Einzelplatzlizenzen verfügbar.

**Anmerkung:** Die Revit Lizenzierungs-Engine reagiert auf Änderungen der Hardwarekonfiguration im Einzelplatzlizenzierungsmodus. Änderungen an der Hardwarekonfiguration können Lizenzierungsprobleme verursachen, wenn Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure und Autodesk Revit LT auf demselben Computer sowohl mit Boot Camp als auch mit Parallels Desktop verwendet wird. Wenn in der Revit-Lizenzierung zum ersten Mal eine Änderung der Hardwarekonfiguration erkannt wird, versucht die Funktion eine Wiederherstellung nach dem Fehler. Schließen Sie beim ersten Auftreten des Lizenzierungsfehlers die Fehlermeldung, und starten Sie Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure oder Autodesk Revit LT mit Boot Camp oder Parallels erneut. Diese Vorgehensweise ermöglicht normalerweise die Wiederherstellung nach dem ersten Lizenzierungsfehler.

Bei nachfolgenden Änderungen ist eventuell keine Wiederherstellung möglich. Nehmen Sie daher keine weiteren Änderungen an der Hardwarekonfiguration vor, nachdem die Wiederherstellung nach dem ersten Lizenzierungsfehler erfolgt ist. Wenn Sie Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP und Autodesk Revit Structure auf der Boot Camp-Partition mithilfe von Parallels auf demselben Computer verwenden und damit rechnen, dass Änderungen an der Hardwarekonfiguration nötig werden, verwenden Sie die Netzwerklizenzierung. Für Autodesk Revit LT steht nur die Einzelplatzlizenzierung zur Verfügung; wir raten daher davon ab, in dieser Konfiguration die Boot Camp-Partition über Parallels auszuführen.

**8. An wen kann ich mich wenden, wenn ich Support benötige?**

- Bei Fragen und Problemen in Verbindung mit Mac-Betriebssystemen oder Boot Camp wenden Sie sich an Apple.
- Bei Fragen und Problemen im Zusammenhang mit Parallels Desktop wenden Sie sich an Parallels.
- Bei Fragen und Problemen im Zusammenhang mit Windows-Betriebssystemen wenden Sie sich an Microsoft.
- Bei Fragen und Problemen im Zusammenhang mit Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure und Autodesk Revit LT wenden Sie sich an Ihren Händler oder den Autodesk-Support.

**9. Welche Systemanforderungen gelten für die Mac-Hardware, für Windows oder für Parallels Desktop?**

Informationen hierzu finden Sie unter

<http://www.autodesk.com/products/autodesk-revit-family/system-requirements>

im Abschnitt zu Parallels.

**10. Wie verwende ich Boot Camp?**

Antworten zu häufig gestellten Fragen finden Sie unter:

<http://www.apple.com/support/bootcamp/>

Die Installation von Boot Camp umfasst die folgenden grundlegenden Schritte:

- Suchen Sie im Mac-Betriebssystem unter Programme > Dienstprogramme den Boot Camp-Assistenten.
- Drucken Sie die Installations- und Einrichtungsanleitung aus.

- Folgen Sie den Anweisungen in der Einrichtungsanleitung für Boot Camp zum Erstellen und Vormatieren der Windows-Partition.
- Installieren Sie Windows.

**Warnung!** Sie dürfen Windows nicht in der Mac OS-Partition formatieren oder installieren.

**Anmerkung:** Um die Installation abzuschließen, benötigen Sie den Installationsdatenträger für das Mac-Betriebssystem, auf dem die erforderlichen Windows-Treiber bereitgestellt werden.

#### 11. Wie gebe ich nach dem Konfigurieren von Boot Camp an, welches Betriebssystem verwendet werden soll?

Sie können im Boot Camp-Assistenten angeben, welches Betriebssystem als Vorgabe verwendet werden soll. Alternativ dazu können Sie zu Beginn die Optionstaste gedrückt halten und dann das benötigte Betriebssystem wählen.

#### 12. Wie verwende ich Parallels Desktop?

Informationen zum Kauf der Software und Antworten auf häufig gestellte Fragen erhalten Sie hier: <http://www.parallels.com/>.

Für die Installation und Konfiguration von Parallels Desktop werden die folgenden Schritte empfohlen:

- Führen Sie die Schritte zur Konfiguration von Boot Camp aus, und erstellen Sie eine Windows-Partition auf der Festplatte.  
**Anmerkung:** Dieser Schritt ist optional. Ein System mit einer Konfiguration, die sowohl Dual-Boot als auch einen virtuellen Computer umfasst, bietet den Benutzern jedoch die größte Flexibilität. Boot Camp kann vor oder nach der Installation von Parallels Desktop konfiguriert werden. Damit in Windows vorgenommene Anpassungen erhalten bleiben, konfigurieren Sie Boot Camp zuerst.
- Starten Sie den Computer mit dem Mac-Betriebssystem.
- Installieren Sie Parallels Desktop. Wenn eine Boot Camp-Partition vorhanden ist, erkennt und verwendet Parallels Desktop diese Partition.
- Nachdem Sie Parallels Desktop installiert und konfiguriert haben, starten Sie zuerst Parallels Desktop und anschließend Autodesk Revit, Autodesk Revit Architecture, Autodesk Revit MEP, Autodesk Revit Structure oder Autodesk Revit LT in einem Fenster. Verwenden Sie den Vollbildmodus, um die größtmögliche Bildschirmfläche für die Windows-Anwendung zu nutzen. Verwenden Sie den Coherence-Modus, um die Windows-Anwendungen vollständig in das Mac-Betriebssystem zu integrieren.

**Anmerkung:** Die vorgegebene Konfiguration des Videospeichers für den virtuellen Computer beträgt 128 MB. Falls Sie ein Windows-Betriebssystem mit 32 Bit verwenden, dürfen Sie diesen Wert nicht erhöhen. Wird der vom virtuellen Computer beanspruchte Videospeicher in einem Windows-Betriebssystem mit 32 Bit erhöht, kann die Systemstabilität beeinträchtigt werden. Für Windows-Betriebssysteme mit 64 Bit werden 1.024 MB empfohlen.

#### 13. Sollte ich eine Fat32- oder eine NTFS-Partition verwenden?

Bei der Installation von Windows können Sie wählen, ob die Windows-Partition als FAT32 oder NTFS formatiert werden soll. Bei beiden Möglichkeiten gibt es Vor- und Nachteile. Wir empfehlen, NTFS zu verwenden.

#### **Hinweise für Laptop-Benutzer:**

- Wenn Sie die Tastatur des Laptops verwenden, müssen Sie eventuell die **fn**-Taste (Funktionstaste) zusammen mit der **Control**-, **Alt**- (**Option**)- oder **Entf**-Taste drücken, um Windows zu starten.
- Da Notebooks für einen möglichst langen Akkubetrieb konfiguriert sind, müssen Sie möglicherweise die Energieoptionen anpassen, damit die Prozessorgeschwindigkeit voll ausgenutzt werden kann. So könnte z. B. ein 2,8-GHz-Prozessor in der Vorgabeeinstellung des Laptops nur mit 1,59 GHz laufen, um Energie zu sparen.

*Autodesk, the Autodesk logo, Revit, and Revit LT are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Boot Camp, Mac, and OS X are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. Microsoft, Internet Explorer, and Windows are all either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.*

© 2014 Autodesk, Inc. All rights reserved.