

Autodesk® Revit®
Autodesk® Revit® Architecture
Autodesk® Revit® MEP
Autodesk® Revit® Structure
Autodesk® Revit LT™

常见问题解答

本文档提供了有关以下各项的问题和回答：借助 Boot Camp® 或 Parallels Desktop® 9 for Mac 软件来使用 Autodesk® Revit®、Autodesk® Revit® Architecture、Autodesk® Revit® MEP、Autodesk® Revit® Structure 或 Autodesk® Revit LT™ 软件。Boot Camp 是 Mac® OS X® 自带的一个工具，使您能够在 Mac® 计算机上安装并运行 Microsoft® Windows®（以及基于 Windows 的应用程序）；Parallels Desktop 是 Parallels, Inc. 提供的一款系统实用程序，使用该程序可在不重新启动计算机的情况下在每个操作系统上运行各自的应用程序。

目录

1. 我是否可以在 Mac 计算机上安装 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure 或 Autodesk Revit LT?
2. 什么是 Boot Camp?
3. 什么是 Parallels Desktop?
4. Boot Camp 与虚拟化有何不同?
5. Parallels Desktop 是唯一受支持的 Mac 虚拟化解决方案吗?
6. 哪种配置可提供最佳性能?
7. 许可是怎样的?
8. 我该联系谁获取支持?
9. Mac 硬件、Windows 或 Parallels Desktop 的系统要求是什么?
10. 如何使用 Boot Camp?
11. 配置 Boot Camp 后，如何指定要使用的操作系统?
12. 如何使用 Parallels Desktop?
13. 应该使用 FAT32 还是 NTFS 分区?

-
1. 我是否可以在 Mac 计算机上安装 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure 或 Autodesk Revit LT?
- 是的，您可以在 Mac 计算机的 Windows 分区上安装 Autodesk Revit 2015、Autodesk Revit Architecture 2015、Autodesk Revit MEP 2015、Autodesk Revit Structure 2015 或 Autodesk Revit LT 2015。系统必须使用 Boot Camp 或 Parallels Desktop 来管理双操作系统配置，并且必须满足最低系统要求。

2. 什么是 Boot Camp?

Boot Camp 是 Mac OS X v10.9.1 (也称为“Mavericks”) 随附的一个实用程序。在具有 Intel® CPU 的 Mac 计算机上，您可以通过对硬盘进行分区来安装 Windows®。Boot Camp Assistant 将引导您完成安装过程。安装完成后，使用 Boot Camp 以双引导系统的方式运行 Mac。您可以在启动计算机时指定所需的操作系统 (Windows® 操作系统或 Mac OS)。一旦启动计算机，选定的操作系统将以纯模式运行。如果用 Windows 启动计算机，可以按本机原有的速度安装并运行 Windows 应用程序。

注意：必须另外购买 Windows 操作系统软件的许可。

3. 什么是 Parallels Desktop?

Parallels Desktop for Mac 是 Parallels, Inc. 提供的一个系统实用程序，可将主机计算机的硬件资源映射到使用来宾操作系统的虚拟计算机上。使用该实用程序在所需的操作系统中运行应用程序，而无需重新启动。

注意：必须另外购买 Windows 操作系统软件和 Parallels Desktop 软件的许可。

注意：Mac 计算机必须拥有足够的内存来运行 Mac OS X 和 Mac 应用程序。还需要足够的内存来运行虚拟机的操作系统和虚拟机所安装的应用程序。

4. Boot Camp 与虚拟化有何不同？

Boot Camp 是一种双引导配置，可使选定的操作系统以纯模式运行。

5. Parallels Desktop 是唯一受支持的 Mac 虚拟化解决方案吗？

Autodesk 已测试和正式支持在当前和三个早期版本的 Parallels Desktop for Mac 下运行当前和三个早期版本的 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure 和 Autodesk Revit LT。Autodesk 尚未测试且不支持借助其他虚拟化软件来使用基于 Revit® 平台的产品。

6. 哪种配置可提供最佳性能？

为获得最佳性能，请在纯 Windows 操作系统中使用 Boot Camp 来运行 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure 和 Autodesk Revit LT。对于中小型项目，Parallels Desktop 可提供极大的便捷性和极佳的性能。

7. 许可是怎样的？

您可以使用单机版或网络许可版的 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP 和 Autodesk Revit Structure；但作为网络许可服务器使用系统则不受支持。对于 Autodesk Revit LT，仅提供单机版许可。

注意：Revit 许可在单机许可模式中对硬件配置的更改极为敏感。硬件配置的更改可能会导致在同一计算机上同时通过 Boot Camp 和 Parallels Desktop 使用 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure 和 Autodesk Revit LT 时发生许可问题。Revit 许可在第一次遇到硬件配置更改时会尝试修复错误。在第一次遇到许可错误时关闭许可错误对话框，并在 Boot Camp 或 Parallels Desktop 中重新启动 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure 或 Autodesk Revit LT。通常您可以使用此方法修复第一次许可错误：

后续再发生更改后, **Revit** 许可即可能无法进行修复。在修复第一次许可错误后, 请勿进行进一步的硬件配置更改。如果您通过 **Parallels** 在同一台计算机上的 **Boot Camp** 分区中使用 **Autodesk Revit**、**Autodesk Revit Architecture**、**Autodesk Revit MEP** 和 **Autodesk Revit Structure**, 并预计会更改硬件配置, 那么您应使用网络许可。对于 **Autodesk Revit LT**, 您只能使用单机版许可, 因此不建议在此配置中通过 **Parallels** 运行 **Boot Camp** 分区。

8. 我该联系谁获取支持?

- 有关 Mac 操作系统或 **Boot Camp** 的问题, 请联系 Apple。
- 有关 **Parallels Desktop** 的疑问和问题, 请联系 **Parallels**。
- 有关 Windows 操作系统的问题, 请联系 Microsoft。
- 有关 **Autodesk Revit**、**Autodesk Revit Architecture**、**Autodesk Revit MEP**、**Autodesk Revit Structure** 和 **Autodesk Revit LT** 的疑问和问题, 请联系经销商或 Autodesk 技术支持。

9. Mac 硬件、Windows 或 Parallels Desktop 的系统要求是什么?

请参见 <http://www.autodesk.com/products/autodesk-revit-family/system-requirements>, **Parallels** 部分。

10. 如何使用 **Boot Camp**?

有关常见问题的回答, 请访问:

<http://www.apple.com/support/bootcamp/>

安装 **Boot Camp** 的基本步骤为:

- 在 Mac OS 中, 在“Applications”>“Utilities”区域中找到 **Boot Camp Assistant**。
- 打印安装和设置手册。
- 请按照 **Boot Camp** 设置手册中的说明创建并预格式化 Windows 分区。
- 安装 Windows。

警告! 请勿在 Mac OS 分区上格式化或安装 Windows。

注意: 要完成安装过程, 您需要 Mac 操作系统的安装介质以提供必要的 Windows 驱动程序。

11. 配置 **Boot Camp** 后, 如何指定要使用的操作系统?

您可以在 **Boot Camp Assistant** 中指定的默认操作系统。或者在启动时按住 Option 键, 然后选择所需的操作系统。

12. 如何使用 **Parallels Desktop**?

若要购买软件许可或获取常见问题的答案, 请访问: <http://www.parallels.com/>。

安装和配置 **Parallels Desktop** 的建议步骤为:

- 按照以下步骤配置 **Boot Camp** 并在硬盘上创建 Windows 分区。
注意: 此步骤为可选。但拥有双引导和虚拟机配置的系统可为用户提供更大的灵活性。 **Boot Camp** 可在 **Parallels Desktop** 安装前或安装后进行配置。首先配置 **Boot Camp** 以保留 Windows 自定义。
- 以 Mac OS 启动计算机。
- 安装 **Parallels Desktop**。如果存在 **Boot Camp** 分区, **Parallels Desktop** 会检测并使用 **Boot Camp** 分区。

- 当您安装并配置 Parallels Desktop 后, 请启动 Parallels Desktop, 然后在一个窗口中启动 Autodesk Revit、Autodesk Revit Architecture、Autodesk Revit MEP、Autodesk Revit Structure 或 Autodesk Revit LT。使用 Full Screen 模式以最大化 Windows 应用程序的屏幕区域。使用 Coherence 模式将 Windows 应用程序完整地整合到 Mac OS 中。

注意: 虚拟机的默认视频内存配置为 128 MB。如果使用 32 位的 Windows 操作系统, 请勿增加该值。增加虚拟机在 32 位 Windows 操作系统上消耗的视频内存量会导致系统不稳定。如果您使用的是 64 位 Windows 操作系统, 则建议设置为 1024 MB。

13. 应该使用 FAT32 还是 NTFS 分区?

安装 Windows 时, 可以选择将 Windows 分区格式化为 FAT32 或 NTFS。两种格式均有优缺点。我们建议您使用 NTFS。

笔记本用户注意事项:

- 如果使用笔记本计算机键盘, 可能需要同时按“fn”(功能)键和 **control**、**alt** (选项), **delete** 键启动 Windows。
- 鉴于笔记本的配置为维持电池寿命, 因此可能需要调整电源选项以充分利用处理器速度。例如, 2.8 GHz 的处理器在使用默认的便携/笔记本设置时为了节约电量, 可能只以 1.59 GHz 运行。

Autodesk, the Autodesk logo, Revit, and Revit LT are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. Boot Camp, Mac, and OS X are trademarks of Apple, Inc., registered in the U.S. and other countries. Microsoft, Internet Explorer, and Windows are all either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product offerings and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2014 Autodesk, Inc. All rights reserved.