AutoCAD Civil 3D 2009 Country Kit – Danmark

Readme

# Stilarter, rapporter, m.m.



# Indholdsfortegnelse

Indholdsfortegnelse	2
Indledning	
Prospector	4
Settings	6
Punkter (Points & Point Groups)	8
Objekter	8
Tekster	8
Tabeller	9
Terrænmodeller (Surfaces)	
Objekter	11
Tabeller	12
Stationeringslinier (Alignments)	12
Objekter	12
Tekster	12
Tabeller	13
Længdeprofil (Profiles)	14
Objekter	14
Tekster	17
Tabeller	19
Korridorer (Corridors)	20
Objekter	20
Tværsnit (Sections – Sections Views)	24
Objekter	24
Tekster	26
Masse diagram (Sections - Mass Haul Diagram)	28
Mængde pr. sektion (Sections - Quantity Takeoff)	
Ledninger (Pipes)	
Objekter	33
Tabeller	
Arealer (Parcels)	41
Objekter	41
Tekster	42
Tabeller	42
Anlæg (Grading)	44
Landmåling	45
Plan udtegning (Plan Production)	46
Vejregler (Design Standard)	47
Rapporter (Toolbox)	

# Indledning

Readme AutoCAD Civil 3D 2009 Country Kit – Danmark (herefter RCKD) indeholder oversigt over de elementer, som AutoCAD Civil 3D 2009 Country Kit – Danmark (herefter CKD) består af.

CKD består af mapper:

- **Template.** Mappe med template, der indeholder danske stilarter til AutoCAD Civil <sub>3</sub>D objekter og labels.
- \_DK Pipes Catalog. Mappe med Pipes filer, der korresponderer med Parts Lists stilarter fra template.
- **Plan Production.** Mappe med templates, der indeholder indstillinger til Plan Production.
- **Corridor Design Standards.** Mappe med fil, der indeholder indstillinger til superelevation af korridor modeller.
- **Quantities Reports.** Mappe med filer, der indeholder indstillinger til generering af rapporter af mængder for korridor modeller eller som dynamiske tabeller i den aktuelle tegning.
- **Toolbox.** Mappe med filer, der indeholder rapporter, som kan køres fra Toolbox fanen i egenskabsvinduet Toolspace.

Toolspace er Civil 3D's centrale egenskabsvindue, der bruges til styring af Civil 3D stilarter af objekter og tekster.

Toolspace består, som udgangspunkt af to faner:

- **Prospector.** Bruges til indstilling af egenskaber, stilarter, m.m. for Civil <sub>3</sub>D objekter og tekster.
- **Settings.** Bruges til indstilling af stilarter for Civil 3D.

Nye indstillinger, der skal lægges specielt mærke til, er fremhævet i rammer med grå baggrund.

# Prospector

Ethvert Civil 3D objekt har sin egen stilart, der styrer dets udseende og evt. tekster i tegningen.

Det er fra fanen Prospector i Toolspace, at egenskaber, stilarter og kommandoer for alle Civil 3D objekter styres.



I Civil 3D findes følgende Civil 3D objekttyper:

- Punkter (Points og Point Group)
- Linier (Feature Lines)
- Terrænmodeller (Surfaces)
- Stationeringslinier (Alignments)
- Længde- og vejprofiler (Profiles)
- Vejmodeller og tværprofiler (Corridors og Sections)
- Ledninger (Pipes)
- Arealer (Parcels)
- Anlæg (Grading)
- Landmåling (Survey)
- Plan udtegning (View Frame Groups Plan Production)

Fra fanen Prospector i Toolspace er det muligt at oprette, kopiere eller rette stilarter for Civil 3D objekter. For Civil 3D objekter gælder herudover, at tekster generes som dynamiske data i det omfang det ønskes.

Bemærk, at evt. nye stilarter oprettet fra Prospector ikke automatisk gemmes i template til CKD. Det skal gøres manuelt med Drag and Drop.

# Settings

Civil 3D objekter får egne stilarter, når de oprettes i tegningen med en Civil 3D kommando. Stilarterne ligger som standard i template til CKD, som det anbefales at start Civil 3D med hver gang for netop at kunne oprette Civil 3D objekter med efter danske forhold fornuftigt udseende.

Indstilling af stilarter sker fra fanen Settings i Toolspace. Her kan nye stilarter oprettes eller eksisterende kan tilpasses.



Bemærk, at nye eller tilpassede stilarter ikke automatisk gemmes i template til CKD. Det skal gøres manuelt med Drag and Drop.

Endvidere, at ikke alle US eller UK stilarter er fjernet.

Der findes i DK ikke standarder for lag og farver. Med hensyn til lag tildeles Civil 3D objekter standard Civil 3D lag, mens øvrige objekter "lander" i lag o.

I forbindelse med farver for profiler, tværsnit og massediagrammer gælder, at de hovedsagligt er holdt i røde, grå og sorter farver. Tabeller indsat i tegningen er hovedsagligt holdt i farven sort.

På den måde er det hurtigt muligt visuelt at skelne mellem plan, profiler, tværsnit og evt. dynamiske tabeller indsat i tegningen.

# Punkter (Points & Point Groups)

# Objekter

Alle punkter tegnes standard med **Standard**, såfremt der ikke anvendes Description Keys.



# Tekster

Alle tekster til punkter tegnes standard med **Nummer m. kote & kode**.



# Tabeller

Dynamiske tabeller tegnes som standard med Koordinater.



Der er oprettet danske stilarter med feltnavne på dansk.

Toolspace > Settings > Point > Table Styles

• Koordinater. Bruges til at tegne dynamisk tabel med punkter fra tegningen. En dynamisk tabel betyder, at opdateres et punkt i tegningen, så opdateres det samtidig i tabellen.

# Terrænmodeller (Surfaces)

### Objekter

Surfaces tegnes som standard med Kurver (1/2 m).



Der er oprettet stilarter til hver af de visninger, der er mulighed for i forbindelse med terrænmodeller. Der er oprettet varianter, hvis eneste forskel er meter angivelse. For eksempel er der for Grid visning oprettet varianter, hvor kvadratet er henholdsvis 25, 50 og 100 meter.

Ved visning af hældninger på terrænmodeller er oprettet mulighed for visning af hældninger i promille.

Der er 2 visninger, hvor terrænmodeller ikke vises. Slukket viser terrænmodellers afgrænsning i både 2D og 3D visning. Slukket (uden grænser) viser intet af terrænmodeller i både 2D og 3D visning. Det kan bl.a. anvendes ved design af veje, hvor et kurvebillede kan overskygge den visuelle visning af vejmodellen.

Toolspace > Settings > Surface > Surface Styles

• **Cut og Fill (TIN Volume).** Bruges til at fremstille en Cut og Fill visning med 2 farver (rød for Cut og grøn for Fill) af en TIN Volume

overflade. Denne type overflader oprettes med en "base" og "sammenlignings" overflade. Overflade indeholder relative koter med Cut som negative og Fill som positive.

### Tabeller

Der er oprettet danske stilarter med feltnavne på dansk.

## Stationeringslinier (Alignments)

### Objekter

Stationeringslinier tegnes som standard med Veje.



### Tekster

Tekster for stationeringslinier tegnes som standard med Veje.



Toolspace > Settings > Alignment > Label Style > Label Sets

- Veje (simple). Som Veje, men kun med stationer.
- Veje (Superelevation). Som Veje, men viser model af vej for de delstrækninger, som er supereleveret.

Toolspace > Settings > Alignment > Label Style > Station > Superelevation Critical Points

- **Shoulder Super Elevation Wedges**. Viser model af skulder med tekst svarende til hældning.
- **Super Elevation Wedges**. Viser model af kørebanen med tekst svarende til hældning.

### Tabeller

Der er oprettet danske stilarter med feltnavne på dansk.

# Længdeprofil (Profiles)

### Objekter

Længdeprofiler oprettes som standard med Vejprofil.



Terræn langs stationeringslinier vises standard med Terræn.



**Vejprofil** bruges til det vertikale design af veje. Det sker ved kommandoen Create Profile by Layout... fra menu Profiles.

Kurvebånd oprettes standard med Vejprofil.





Herudover findes kurvebånd, som foruden design af veje indeholder informationer om ledninger.

Figur nedenfor viser længdeprofil med vertikalt design af en vej og ledninger med brønde. Figuren indeholder kurvebånd for terræn, vej og ledninger.



Efter design af det vertikale design tilpasses kurvebånd for *Kote vej* og *Ver. geometri vej.* Tilpasning sker ved i tegningen at vælge længdeprofil, højreklik og Profile View Properties... I fanen Bands skiftes felterne *Profile 1* og *Profile 2*. de findes længst til højre i listevinduet.

På samme måde ændres data for kurvebånd til ledninger. Det sker i feltet *Data Source*, hvor netværket med ledninger vælges.

### Tekster

I forbindelse med kurver (konkav og konvex) i det vertikale design tegnes tekster som standard med **Kurver**.





roperties			😤 Drawi	ng1.dwg				
Vertical Alignment Crest	Curve Label 🗸 💽 🔣	<b>7</b> 4						
BASIC		• c						
General		♦ esig						
True Color	ByLayer	-						
Layer	<b>0</b>							
Linetype	ByLayer							
Linetype scale	1							
Plot style	ByColor							
Lineweight	ByLayer							
Hyperlink		No.						
Civil 3D		• lospl						
Labeling								
Profile	Lavout (3)	_						
Profile View	DV /C)	- 2						
Profile Curve Label St	Inde (A) Data	~				vi -		
Station range					5			
Lice alignment start o	ta A Kurver	Data			1	13		
Start station	Minkay	1 pa			9	$\sim$		
Use alignment and st	at Konvex	pua			1.2	2		
End station	Standard	EXE			U U	2		
General	— 🚽 🗹 Create/Edit	0.000				1		
Dimension Anchor On	tion	_						
Dimension Anchor Va	lue 138.00mm	_				1		
Canon Biorr Minchol Vd	100 00.00mm	_				~		
		sse			 			
		0		100	 		~	
		bje			 10 March 10			
		0						
		_						
		_						

### Tabeller

Der er oprettet danske stilarter med feltnavne på dansk.

# Korridorer (Corridors)

Der er ingen tilpasning af stilarter for tværprofiler (Assembly og Subassemblies) og korridorer (Corridors).

## Objekter

Korridorer oprettes som standard med **Alle koder**. Stilarter for korridorer findes i Toolspace > Settings > General > Multipurpose Styles > Code Set Styles.



Figur nedenfor viser standard udseende på en korridor.



Figur nedenfor viser en korridor, hvor "punkters" markører er gjort usynlige. Stilarten hedder Alle koder uden markør.



Figur nedenfor viser en korridor, hvor dens elementer er skraveret. Stilarten kan kun bruges i plan visning fx Top View. Stilarten hedder **Alle koder uden markør [Hatch]**.



Figur nedenfor viser en korridor, hvor dens elementer er tildelt materiale. Fx materiale på kørebane, fortov, m.m. Stilarten hedder **Alle koder uden markør [Viz]**.



På denne måde har vi mulighed for at lave visualiseringer af fx projekterede veje, ledninger og anlæg i forbindelse med byggemodninger uden brug af avancerede visualiseringsprogrammer.

Der kan skiftes mellem visningerne alt efter behov ved at rette i korridorens egenskaber fra enten Prospector eller ved højreklik i tegningen, hvor korridoren er valgt først.

Code sel	: style:		_			
🖏 Alle	koder uden markør [Viz]	✓ <u>1</u> –	Q		Reset Labels	
	Style	Label Style	Rend	ler Material	Material Area Fill Style	
						1
	Uncoded	<none></none>	A <ul><li>A &lt;</li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul>	>	<none></none>	
nks	Тор	<none></none>	A <ul><li>A &lt;</li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul></li></ul>	>	<none></none>	
ade s	Pave	<none></none>	🐴 Sitewa	rk.Paving & Surfa	<none></none>	
surfa	Pave1	<none></none>	A <none< p=""></none<>	>	<none></none>	
nt su	Pave2	<none></none>	A <none< p=""></none<>	>	<none></none>	
e surf	Base	<none></none>	A <none< p=""></none<>	>	<none></none>	
e sur	SubBase	<none></none>	A <none< p=""></none<>	>	<none></none>	
ade	Datum	<none></none>	A <none< p=""></none<>	>	<none></none>	
a cur	Curb - Top	<none></none>	Concre	ete.Cast-In-Place	<none></none>	
side	Sidewalk	<none></none>	🐴 Sitewa	rk.Planting.Gravel	. <none></none>	
	Daylight	<none></none>	🐴 Sitewa	rk.Planting.Sand	<none></none>	
s	Daylight Cut	<none></none>	🕢 Sitewa	rk.Planting.Sand	<none></none>	•
<						

I korridorens egenskaber vælges fanen *Codes*, hvor stilart vælges i Code set styles:. Figur nedenfor viser fanen *Codes*.

Bemærk, at én for korridorer valgt stilart initialiseres som standard i forbindelse med definition til optegning af tværsnit. Det kan dog senere ændres inden den egentlige optegning af tværsnit.

# Tværsnit (Sections – Sections Views)

### Objekter

Tværsnit oprettes som standard med **Tværprofil**.



Optegning af tværsnit defineres ved opret af Sample Lines Group. Det er nemlig her de enkelte elementer defineres. Forvalg er **Standard**. Figur nedenfor viser et tværsnit med dette valg.



Optegningsmæssigt kan med fordel vælges **Alle koder uden markør**. Figur nedenfor viser et tværsnit med dette valg.



Stilarter for visning af korridorer i tværsnit findes i Toolspace > Settings > General > Multipurpose Styles > Code Set Styles. Se figur nedenfor.



Bemærk, at valg af stilart sker før den egentlige optegning af tværsnit.

Men, det kan også ske efterfølgende for det enkelte tværsnit. I et udvalgt tværsnits egenskaber sker valget i fanen Sections, hvor korrekt stilart vælges i feltet Style.

Name     Data Source     Update Mode     Layer     Style     Override Style       SLG-1 - SL-3, Surface1     Dynamic     C-RQ16     Terræn     CNot Overriden>       SLG-1 - SL-3, Corridor - (1)     Dynamic     C-RQ16     Terræn     CNot Overriden>       SLG-1 - SL-3, Corridor - (1)     Dynamic     C-RQAD     Erichted Grade	ormation Grap	n Data Sections	Bands PGL	40.00	(3)		
SLG-1 - SL-3, Surface1 Dynamic C-RQ ID, Terreen C-NUC Overriden>   SLG-1 - SL-3, Corridor - (1) Dynamic C-RQ ID, Terreen Stot Overriden>   SLG-1 - SL-3, Corridor - (1) Top Dynamic C-RQ AD Enished Grade Stot Overriden>   SLG-1 - SL-3, Tom Dynamic C-RQ AD Enished Grade	Name	Data Source	Update Mode	Layer	Style	Override Style	La
SLG-1 - SL-3 Corridor - (1)   Dynamic   C-R0 AD   Enished Grade   Clob Overriden>     SLG-1 - SL-3 Corridor - (1) Top Dynamic   C-R0 AD   Enished Grade   Clob Overriden>     SLG-1 - SL-3 Tom   Dynamic   0   C-R0 AD   Enished Grade   Clob Overriden>	SLG-1 - SL-3	Surface1	Dynamic	C-RQ 10	Terræn	<not overriden=""></not>	<e(< td=""></e(<>
SLG-1 - SL-3 [Corridor - (1) Top Dynamic C-ROAD Finished Grade (Not Overriden> SLG-1 - SL-3 [Tom Dynamic 0	SLG-1 - SL-3	Corridor - (1)	Dynamic	C-RC 4D	Alle koder uden markør	Not Overriden>	
SLG-1 - SL-3  Tom Dynamic D	SLG-1 - SL-3	Corridor - (1) Top	Dynamic	C-ROAD	Finished Grade	<not overriden=""></not>	<e0< td=""></e0<>
	SLG-1 - SL-3	Tom	Dynamic	0			

### Tekster

Det er nu muligt at indsætte tekster med offset/kote og fald på tværsnit.





# Masse diagram (Sections - Mass Haul Diagram)





Takeoff, som bruges til beregning af mængder pr. sektion. I figur

### Mængde pr. sektion (Sections - Quantity Takeoff)

Mængde pr. sektion kan nu gennemføres som:

- Cut og Fill baseret på valg af "Base" og "sammenlignings" overflade, hvor Cut, Fill og genbrug beregnes for hver sektion langs linieføring. Fx for hver 20 meter.
- Figur nedenfor viser et eksempel.

#### **Volume Rapport**

Tegning: C:\Documents and Settings\jhl\My Documents\Drawing1.dwg

Linieføring: Alignment - (5) Sektionsgruppe: Tværsnit Start station: 0000.000 Slut station: 0439.713

Station	Cut areal	Cut vol.	Reusable vol.	Fill areal	Fill vol.	Akk. cut vol.	Akk. reusable vol.	Akk. fill vol.	Akk. netto vol.
0000.000	15.41	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
0020.000	1.55	169.68	169.68	0.00	0.00	169.68	169.68	0.00	169.68
0040.000	0.00	15.60	15.60	1.44	14.41	185.28	185.28	14.41	170.87
0060.000	0.00	0.07	0.07	7.12	85.56	185.35	185.35	99.9B	85.37

• Mængde på materialer for tværprofil anvendt langs en linieføring. Fx for hver 20 meter. Figur nedenfor viser et eksempel.

Materiale Rapport					
egning: C:\Documents a	nd Settings\jhl\My	Documents\1	)rawing1.	dwg	
inieføring: Alignment - (5) ektionsgruppe: Tværsnit tart station: 000.000 lut station: 439.713		_			
	Areal type	Areal	Vol.	Akk. vol.	
	_	m²	m³	m³	
Station: 000.000	1		_		
	Slidlag	0.18	0.00	0.00	
	Asfalt	0.18	0.00	0.00	
	Stabil	0.72	0.00	0.00	
	Bundsikring	2.16	0.00	0.00	
Station: 020.000	1				
	Slidlag	0.18	3.60	3.60	
	Asfalt	0.18	3.60	3.60	
	Stabil	0.72	14.40	14.40	
	Bundsikring	2.16	43.20	43.20	
Station: 040.000	1		•	•	
	Slidlag	0.18	3.60	7.20	
	Asfalt	0.18	3.60	7.20	
	Stabil	0.72	14.40	28.80	

Figur nedenfor viser de nye stilarter, som nu kan anvendes ved beregning af mængde pr. sektion.



# Ledninger (Pipes)

For ledninger og komponenter gælder, at der er rettet i Parts List stilarter samt de filer, der knytter sig hertil. Tilhørende filer findes i mappen *\_DK Pipes Catalog*.

Mappen \_*DK Pipes Catalog* placeres vilkårligt på computer eller server. Der skal blot henvises hertil fra AutoCAD Civil <sub>3</sub>D.



Parts list med mere dækker registrering af kloak fordelt på systemerne spildevand, regnvand, dræn og fælles. Tabel 1 viser hvilke farver og AutoCAD lag, der knytter sig til hvilke systemer.

System	Farve	AutoCAD Lag
Spildevand	Rød	C-PIPE-SPV
Regnvand	Blå	C-PIPE-RGV
Fælles	Rød	C-PIPE-FLS
Dræn	Grøn	C-PIPE-DRN
Standard	Sort/hvid	0

#### Tabel 1 Systemfarver for kloakregistrering

# Objekter

### Ledninger

For ledninger gælder, at der er oprettet forskellige ledningstyper med materiale og dimension.

Der gælder endvidere, at der er lavet stilarter, som er generelle for deres system (Parts list) til styring af udseende og AutoCAD lag.

For tekster (ledningsdata) gælder, at de tegnes i samme farve, som det system, der vælges ved oprettelse af ledningsnetværk. Fx farven rød for spildevand og fælles, blå for regnvand og grøn for dræn. Standard har farven sort/hvid.

AutoCAD lag for ledninger sættes i forbindelse med oprettelse af ledningsnetværk. Det sker ikke automatisk. Anvend knappen Layers... Se nedenstående figur.

🖬 Create Pipe Network 🛛 🔀
Network name:
Spv - (<[Next Counter(CP)]>)
Network description:
Network parts list:
📸 Standard 🛛 🚽 🚺 🔻
Layers
Surface name:
<none></none>
Alignment name:
<none></none>
Structure label style:
🖓 Standard 🛛 🔽 🔍
Pipe label style:
🖓 Standard 🛛 🔽 🔍
OK Cancel Help

Vælg AutoCAD lag efter system. Se Tabel 1 ovenfor.

Det er også muligt at flytte ledninger og tekster efterfølgende til de i Tabel 1 nævnte AutoCAD lag.

### Parts Lists

Spildevandsledninger

Name	Style	Rules	Render Mate	rial
Spildevand				
🛓 🥏 Beton		13	<b></b>	
🛶 👟 150 mm	Spildevand	Spildevand	Ilobal 🚽	111
👟 200 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	Iobal 🐋	1
👟 250 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	Iobal 🐋	E
- 👟 300 mm	Spildevand	🝗 Spildevand	Iobal 🏑	
- 👟 400 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	Iobal 🏑	
- 👟 500 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	Iobal 🔣	
🛶 👟 600 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	Iobal 🐋	111
🖨 🧭 PVC		<b>I</b>	<b>I</b>	
🛶 👟 110 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	Iobal 🐋	E
🛁 👟 160 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	Iobal 🐋	E
- 👟 200 mm	Spildevand	🝗 Spildevand	Iobal 🏑	
- 👟 250 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	Iobal 🐋	
- 👟 315 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	of ByLayer 🗹 🔣	1
👟 400 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	of ByLayer	1
👟 500 mm	Spildevand	🐂 Spildevand	💰 ByLayer	
🛓 🧭 LER		<b></b>	<b></b>	8
🛁 👟 150 mm PP	Spildevand	🐂 Spildevand	of ByLayer 🔣	
- 👟 200 mm PP	Spildevand	🝗 Spildevand	💰 ByLayer	100
- 👟 250 mm PP	Spildevand	🝗 Spildevand	💰 ByLayer	100
👟 300 mm PP	Spildevand	🐂 Spildevand	💰 ByLayer	

### Regnvandsledninger

Name	Style	Rules	Render Material	
🖃 🛍 Regnvand				
🖨 🧭 Beton		<b>.</b>	<b>.</b>	
👟 150 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	I ByLayer	
👟 200 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	I ByLayer	
👟 250 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	of ByLayer	
👟 300 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	of ByLayer	
- 👟 400 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	I ByLayer	
👟 500 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	of ByLayer	
🛶 👟 600 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	of ByLayer	
E Ø PVC		<b></b>		
📉 👟 110 mm	Regnvand	hegnvand	of ByLayer	
— 👟 160 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	of ByLayer	
- 👟 200 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	of ByLayer	
- 👟 250 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	💰 ByLayer	
- 👟 315 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	💰 ByLayer	
- 👟 400 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	🖋 ByLayer	
🔍 👟 500 mm	Regnvand	🐂 Regnvand	💰 ByLayer	
🖃 🧭 LER				
📉 👟 150 mm PP	Regnvand	Regnvand	💰 ByLayer	
- 👟 200 mm PP	Regnvand	🐂 Regnvand	💰 ByLayer	
- 👟 250 mm PP	Regnvand	h Regnvand	💰 ByLayer	
	Regnvand	h Regnvand	of ByLayer	

#### Fællesledninger

Name	Style	Rules	Render Material	
🖃 🔁 Fælles				
😑 🧭 Beton		<b></b>	<b>I</b>	
- 👟 150 mm	Fælles	🔭 Fælles	of ByLayer	
– 👟 200 mm	Fælles	🔭 Fælles	I ByLayer	
– 👟 250 mm	Fælles	🔭 Fælles	of ByLayer	
- 👟 300 mm	Fælles	🐂 Fælles	I ByLayer	
👟 400 mm	Fælles	🔭 Fælles	I ByLayer	
👟 500 mm	Fælles	🔭 Fælles	I ByLayer	
🗕 👟 600 mm	Fælles	🔭 Fælles	I ByLayer	
🖨 🧭 PVC		<b>.</b>	<b>.</b>	
👟 110 mm	Fælles	🐂 Fælles	I ByLayer	
👟 160 mm	Fælles	🐂 Fælles	of ByLayer	
👟 200 mm	Fælles	🐂 Fælles	I ByLayer	
👟 250 mm	Fælles	🐂 Fælles	of ByLayer	
👟 315 mm	Fælles	🐂 Fælles	of ByLayer	
👟 400 mm	Fælles	🐂 Fælles	of ByLayer	
🔍 👟 500 mm	Fælles	🐂 Fælles	of ByLayer	
🖃 🧭 LER				
- 👟 150 mm PP	Fælles	Fælles	💰 ByLayer	
- 👟 200 mm PP	Fælles	🐂 Fælles	SyLayer	
- 👟 250 mm PP	Fælles	🐂 Fælles	SyLayer	111
🔍 👟 300 mm PP	Fælles	🐂 Fælles	💰 ByLayer	1

#### Drænledninger

🧏 Network Parts List - Dræn			
Information Pipes Structures Summary			
Name	Style	Rules	Render Material
😑 🔁 Dræn			
🚊 🧭 LER	R		
- 👟 110 mm PP	Dræn 🐂	Dræn 🚿	ByLayer
- 💊 160 mm PP	Dræn 🐂	Dræn 🚿	ByLayer
🔍 👟 200 mm PP	Dræn 🐂	Dræn 🚿	ByLayer 🗐
🖻 🧭 PVC			
- 💊 110 mm	Dræn 🐂	Dræn 🚿	ByLayer
💊 160 mm	Dræn 🐂	Dræn 🚿	ByLayer
👟 200 mm	Dræn 🐂	Dræn 🚿	ByLayer 👼
		OK Cano	el Apply Help

#### Komponenter

For komponenter gælder, at der er oprettet komponenter af forskellig type og dimension.

Der gælder endvidere, at der er lavet stilarter, som er generelle for deres system (Parts list) til styring af udseende og AutoCAD lag.

For tekster (komponentdata) gælder, at de tegnes i farver på samme måde, som det sker for ledninger. Standard farve er sort/hvid.



Der er oprettet understilarter, der kan bruges såfremt til plotredigering af tekster.

Fx i forbindelse med plotredigering. Understilarter indeholder "boks" med data, der hentes fra komponenten. Data i "boksen" vil altid være opdateret med korrekte værdier.



Samme stilarter for komponenter kan anvendes i længdeprofil og tværsnit ved evt. plotredigering.

AutoCAD lag for komponenter sættes i forbindelse med oprettelse af ledningsnetværk. Det sker ikke automatisk. Anvend knappen Layers... Se nedenstående figur.

i C	reate	Pipe	Net	work	×
Netw	ork name:				
Spv	- (<[Next (	Counter	(CP)]>)		<%
Netw	ork descrip	tion:			
Netw	ork parts lis	t:			
6	Standard			~	-1
	Laye	ers		) `	
Surfa	ce name:				
	<none></none>				- 🔊
Aligni	ment name:				
	<none></none>				- 13
Struc	ture label s	tyle:			
	Standard		1	- 🔊	- 🔍
Pipe I	abel style:				
	Standard			- 🔊	- 🔍
_		_	_		
	ОК	Ca	ancel	ГГ	elp

Vælg AutoCAD lag efter system. Se Tabel 1 ovenfor.

Det er også muligt at flytte komponenter og tekster efterfølgende til de i Tabel 1 nævnte AutoCAD lag.

### Parts Lists

#### Spildevandskomponenter

Name	Style	Rules	Render Mater	ial
🖃 🔞 Spildevand				
Excentrisk Cylindrisk T	op ci	<b>1</b>	P	
🗃 Brønd 1.0 dia	Spildevand	😭 Spildevand	💰 Global	
- 🚳 Børnd 1.25 dia	Spildevand	😭 Spildevand	💰 Global	
🗃 Brønd 1.5 dia	Spildevand	Spildevand	💰 Global	
Brønd 2.0 dia	Spildevand	Spildevand	💰 Global	
🚽 🗿 Brønd 2.5 dia	Spildevand	Spildevand	💰 Global	
🛛 🚳 Brønd 3.0 dia	Spildevand	😭 Spildevand	💰 Global	
💣 Brønd 4.0 dia	Spildevand	😭 Spildevand	of Global	
😑 🧭 Centrisk cylindrisk Top	cirkel			
🚽 🎲 Brønd 1.0 dia	Spildevand	😭 Spildevand	💰 Global	
💣 Brønd 1.25 dia	Spildevand	😭 Spildevand	💰 Global	
🚽 🎲 Brønd 1.5 dia	Spildevand	😭 Spildevand	International 🚽 🚽	
- 🎲 Brønd 2.0 dia	Spildevand	😭 Spildevand	International 🚽 🚽	
- 🚳 Brønd 2.5 dia	Spildevand	😭 Spildevand	Ilobal 🔣	
- 🚳 Brønd 3.0 dia	Spildevand	😭 Spildevand	Ilobal 🔣	
👔 Brønd 4.0 dia	Spildevand	😭 Spildevand	International 🚽 🚽	
😑 🧭 Null Structure				
🛛 🎯 Null Structure	Spildevand	😭 Standard	of ByLayer	

#### Regnvandskomponenter

🖕 Network Parts List - Regnvand			
Information Pipes Structures Summary			
Name	Style	Rules	Render Material
😑 🎦 Regnvand			
🖨 🧭 Excentrisk Cylindrisk Top ci		l 😡	R 🖓 🛛
🛛 🚳 Brønd 1.0 dia	Regnvand 📽	Regnvand 💰	ByLayer
🛛 🚳 Børnd 1.25 dia	Regnvand 📽	Regnvand 💰	ByLayer
🔤 🚳 Brønd 1.5 dia	Regnvand 📽	Regnvand 💰	ByLayer
Brønd 2.0 dia	Regnvand 📽	Regnvand 💰	ByLayer
- 🚳 Brønd 2.5 dia	Regnvand 📽	Regnvand 💰	ByLayer
- 🚳 Brønd 3.0 dia	Regnvand 📽	Regnvand 💰	ByLayer
🛛 🚳 Brønd 4.0 dia	Regnvand 😪	Regnvand 🚿	ByLayer
🖨 🧭 Centrisk cylindrisk Top cirkel		l 😡	
🞯 Brønd 1.0 dia	Regnvand 😪	Regnvand 🔣	ByLayer
🞲 Brønd 1.25 dia	Regnvand 😪	Regnvand 🗹	ByLayer
🞲 Brønd 1.5 dia	Regnvand 😪	Regnvand 🗹	ByLayer
- 🚳 Brønd 2.0 dia	Regnvand 😪	Regnvand 🚿	ByLayer 🛒
- 🚳 Brønd 2.5 dia	Regnvand 😪	Regnvand 🚿	ByLayer 🛒
- 🚳 Brønd 3.0 dia	Regnvand 😪	Regnvand 🚿	ByLayer 🛒
🛛 🚳 Brønd 4.0 dia	Regnvand 😪	Regnvand 🚿	ByLayer 🛒
Null Structure		) 😡	
🖓 Null Structure	Regnvand 📽	Regnvand 💰	ByLayer
🖃 🧭 Cylinder uden Top	l.	) 😡	
🛛 🚳 Brønd 200 mm dia	Regnvand 😪	Regnvand 💰	ByLayer
🚽 🚳 Brønd 315 mm dia	Regnvand 😪	Regnvand 🔣	ByLayer 🛒
		OK Can	el Apply Help

#### Fælleskomponenter

🔒 Network Parts List - Fælles							
Information Pipes Structures Summary							
Name	Style	Bulac	Bondor Matorial				
Name	style	Rules	Relider Material				
E rælles							
Excentrisk Cylindrisk Top cl	Faulla a 🚳	Calidayaad	Bul avan				
Brend 1.0 dia	Fælles 📷	Splidevand 🚳	ByLayer				
Bernd 1.25 dia	Fælles 📷	Splidevand 🚳	ByLayer				
Brend 1.5 dia	Fælles 📷	Splidevand 🚳	ByLayer S				
Brønd 2.0 dia	Fælles 😪	Spildevand 💰	ByLayer				
Brønd 2.5 dia	Fælles 👻	Spildevand 💰	ByLayer				
Brønd 3.0 dia	Fælles 👻	Spildevand 💰	ByLayer 💐				
Brønd 4.0 dia	Fælles 👻	Spildevand 💰	ByLayer 💐				
Centrisk cylindrisk Top cirkel			¥				
Brønd 1.0 dia	Fælles 😪	Spildevand 💰	ByLayer 💐				
🖓 Brønd 1.25 dia	Fælles 📽	Spildevand 💰	ByLayer 💐				
Brønd 1.5 dia	Fælles 😪	Spildevand 💰	ByLayer				
Brønd 2.0 dia	Fælles 😪	Spildevand 💰	ByLayer 💐				
- 🚱 Brønd 2.5 dia	Fælles 😪	Spildevand 🗹 💰	ByLayer				
- 🚳 Brønd 3.0 dia	Fælles 😪	Spildevand 🔣	ByLayer 🟐				
🔤 🔐 Brønd 4.0 dia	Fælles 😪	Spildevand 🗹 💰	ByLayer 🦉				
🖨 🧭 Null Structure							
- 🚳 Null Structure	Fælles 😭	Spildevand 💰	ByLayer 🛒				
🖃 🧭 Cylinder uden Top							
- 🚳 Brønd 200 mm dia	Fælles 😭	Spildevand 💰	ByLayer 🟐				
🛛 🚳 Brønd 315 mm dia	Fælles 😭	Spildevand 💰	ByLayer				
		OK Canc	el Apply Help				

### Tabeller

# Ledninger

Oprettes som standard med **Standard**.



Standard er tilrettet med danske navne og notation.									
LEDNINGER Net - (4)									
NUMMER	DIM	MATERIALE	LÆNGDE	FALD	START KOMPONENT	SLUT KOMPONENT			
{1)	250	Beton	205.99	12‰	1	2			
(2) 250 Beton 188.69 2% 2 3									
(3) 250 Beton 122.60 2 <b>%</b> 3 4									

### Komponenter

Oprettes som standard med **Standard**.



Standard er tilrettet med danske navne og notation.									
KOMPONENTER Net - 141									
NUMMER MATERIALE X Y DÆKSELKOTE BUNDKOTE SUMP LEDNING IND LEDNING UD								LEDNING UD	
1	Beton	-220589.317	341366.088	28.739	27.447	1.111		1  Dim=251 VG=27.447	
2	Beton	-221429.409	340497.391	27.771	24.864	1.111	1  Dim=25# VG=24.96	2  Dim=258 VG=24.864	
3	Beton	-220243.802	340537.352	27.511	24.384	1.111	2  Dim=250 VG=24.48	3  Dim=251 VG=24.384	
4	4 Beton -220121491 340556.439 26.843 24.136 0.111 131 Dim=251 VG=24.14								

# Arealer (Parcels)

### Objekter

Oprettes som standard med **Ejendom**.



Figur nedenfor viser er areal opdelt i 2 parceller med stilart **Ejendom** og **Betegnelse og areal** (tekster).



### Tekster

Oprettes som standard med **Betegnelse og areal**.



### Tabeller

Toolspace > Settings > Parcel > Table Styles > Area **Ejendom**. Bruges til visning af dynamisk tabel i tegningen med arealer til alle parceller.

EJENDOMSDATA							
EJENDOM AREAL (M <sup>2</sup> ] OMKREDS (M) SEGMENT LÆNGDE (M)							
1	4603.B3	271.89	72.01 63.94 72.01 63.94				
Z	4603.83	271.89	72.01 63.94 72.01 63.94				

# Anlæg (Grading)

Skråningsanlæg tegnes som standard med Afgravning og Opfyldning.



Herudover findes værktøjskassen **Basis**, som bruges til opret af skråningsanlæg. Der er to typer:

- Skråninger indeholdende teksten Terræn bruges til afsluttende tilknytning til terræn.
  - o Terræn & 1-2 hældning
  - o Terræn & 1-3 hældning
  - o Terræn & 1-6 hældning
  - o Terræn & hældning
- Skråningsanlæg af forskellig type.
  - o Afstand & hældning
  - o Afstand & skråning
  - o Højde & hældning

# Landmåling

Der er ikke oprettet stilarter til Landmåling i AutoCAD Civil 3D. Hverken til landmålingsudstyr eller i forbindelse med opret af figurer og punkter, da disse normalt vil afhængige af den enkelte bruger/firma.

# Plan udtegning (Plan Production)

Der er oprettet 4 templates, som dækker plan udtegning (inddeling af stationeringslinier i planer). Det er:

Template	Papir	Туре
_DK Civil 3D A1 Plan+Profil.dwt	Aı	Plan and Profile
_DK Civil 3D A1 Plan.dwt	Aı	Plan
_DK Civil 3D A3 Plan.dwt	A <sub>3</sub>	Plan
_DK Civil 3D A3L Plan.dwt	A <sub>3</sub> Liggende	Plan

Bemærk, at templates, se ovenstående tabel, skal tilpasses for printere eller plottere.

# Vejregler (Design Standard)

Vejregler bruges til opret af linieføringer, vejprofiler og korridorer, så design af disse sker efter en standard. Design Standard er ny funktionalitet i AutoCAD Civil 3D 2009.

Såfremt standard ikke overholdes under design for en kurve inkl. evt. overgangskurve, så vil det i tegningen vises med markør (advarsel).

Standard bruges nu også til beregning af overhøjde for kurver. Beregning af overhøjde sker nu automatisk udfra indstillingerne i standarden.

sign Criteria EditorDK Civil 3D Metric Roadway Design Standards.x	ml	
<b>第日41 ~</b> ~		
a)	+ X	
Units	Name	Value
Matric	Area Unit	SquareMeter
Alignments	Linear Unit	meter
🚊 🥩 Minimum Radius Tables	Volume Unit	cubic meter
— To veje med hastighed mindre end 70 km/h	Speed Unit	kilometers per hour
- 1 2-sporede veje med hastighed større end eller lig med 70 km/h	Temperature Unit	celsius
2-sporede veje med hastighed over 70 km/h	Pressure Unit	milliBars
😑 🧭 Superelevation Attainment Methods	Diameter Unit	meter
🝙 🤯 Dobbeltsidigt tværfald. Linie-Overgangskurve-Kurve	Width Unit	meter
🕫 🥩 Dobbelsidigt tværfald. Linie-Kurve. 2/3 af overgangen på linie	Height Unit	meter
😩 🥩 Dobbelsidigt tværfald. Linie-Kurve. 1/2 af overgangen på linie	Flow Unit	cubic meter second
Superelevation Tables	Angular Unit	radians
😑 🧭 Sidehældning	Direction Unit	radians
- I Design speed 30		
- m Design speed 40	1	
- 🥅 Design speed 50	Comments	
- Design speed 60		
Design speed 70		
Design speed 80		
Design speed 90		
- Design speed 100		
Design speed 110		
Vergangskurvers længde		
Prohies		
B W Minimum K Tables		
E V Konvex		
Stopping Sight Distance		
Passing sight Distance		
Headlight Sight Distance		
E V Korvax		
- Stopping Sight Distance		
Passing Sight Distance		
meadight sight Distance		
H Ster		
- m Stopping Sight Distance		

# Rapporter (Toolbox)

Rapporter bruges til udtræk til en formateret rapport alt efter type af Civil 3D objekt, som ønskes rapporteret til en fil eller til et Excel regneark.

Der er oprette nedenfor er li det omfang d	et særskilt rapport menu med navnet <b>DK rappor</b> stet alle rapporter, som har fået danske tekster et kan lade sig gøre.	<b>ter</b> og r	. I figur notation i
	Reports Manager  Alignment Station og kurver Ais Arealer Station og kurver Ais Arealer Station og kurver Ais Arealer Station og kurver	Survey Settings Prospector	
Eigur nedenfo	n viser rapporten Toolspace > Toolbox > Surface	Toolbox	nformation
for en udvalgt	t overflade (surface).	. ~ 1	normation

NTI CADcenter A/S									
	Lejrvej 15								
	Værløse, 3500								
Surface rapport Tegning: C:\Documents an Dato: 25-02-2008 23:00:2	d Settings\jhNMy Documen 9	ts\Drawing1.dwg	;	Klient: Beskrivelse: Init.: JHL					
Afstande: meter	Arealer: squareMeter		Volume: cubicMeter						
Surface: EG lille Beskrivelse: Description 2D areal: 2220507.082076 Max kote: 57.1186 Antal punkter: 770	0787	3D areal: 22209 Min kote: 17.49 Antal trekanter:	38.4436787376 65 556						