Autodesk Showcase 2013 SP1 읽어보기

Autodesk® Showcase® 소프트웨어는 건축가, 디자이너, 엔지니어 및 마케팅 전문가에게 사용이 간단한 프리젠테이션 및 디자인 탐구 도구를 제공합니다. Showcase 2013 을 사용하면 3D CAD 모델을 빠르게 대화식 보행시선 및 프리젠테이션으로 변환할 수 있어 미학과 디자인 대안을 동료, 구성원, 고객들과 실시간으로 쉽게 평가할 수 있습니다.

이 읽어보기는 Autodesk Showcase 2013 에서 알려진 제한 사항 및 해결된 문제에 대해 설명합니다. 이 릴리스를 설치하기 전에 이 문서를 읽어 보는 것이 좋습니다. 이 읽어보기는 나중에 참고할 수 있도록 하드 드라이브에 저장하거나 복사본을 인쇄해 두십시오.

중요한 추가 참고 사항 및 해결 방법은 http://www.autodesk.com/showcase-support-kor 에서 Showcase 기술 자료 문서를 참고하십시오.

목차

설치 참고 사항 1

추가 정보 위치 1

서비스 팩 1 에서 해결된 문제 2

기능 제한 사항 및 참고 사항 3

설치 참고 사항

일반 Autodesk 제품 및 Showcase 관련 설치 정보는 http://www.autodesk.com/showcase-faq-2013-kor 에서 Showcase 설치 개요 및 FAQ 를 참고하십시오.

중요: Autodesk Showcase Professional 소프트웨어를 설치하거나 Kiosk(Presenter) 모드로 Showcase 를 실행하려는 경우 Showcase 설치 개요 및 FAQ 의 Showcase 설치 옵션에서 다음 섹션을 읽으십시오.

- Showcase Professional 설치
- Kiosk 모드로 Showcase 실행

추가 정보 위치

시스템 요구 사항은 다음 웹 사이트를 참고하십시오.

- http://www.autodesk.com/showcase-systemreq-2013-kor

Showcase 학습 경로는 다음 웹 사이트를 참고하십시오.

- http://www.autodesk.com/showcase-learningpath

2013 의 새 기능에 대한 요약 정보를 보려면 온라인 도움말에서 다음 섹션을 참고하십시오.

- http://www.autodesk.com/showcase-help-2013-kor-whatsnew

이 읽어보기의 최신본은 다음 웹 사이트를 참고하십시오.

- http://www.autodesk.com/showcase-readme-2013-kor

서비스 팩 1 에서 해결된 문제

다음과 같은 문제가 Autodesk Showcase 2013 의 SP1 릴리스에서 수정되었습니다.

- Showcase Professional 및 DirectConnect 와 관련된 라이센스 문제가 있습니다. (392844)
- 방향 광원에 대한 기본 위치 버튼이 제대로 작동하지 않습니다. (392764)
- 일부 DX9 그래픽 카드에서 Showcase 작동이 중지될 수 있습니다. (392071)
- 환경을 변경하면 레이트레이싱이 불안정해질 수 있습니다. (392433)
- 레이트레이싱에서 미리 계산된 앰비언트 그림자 문제가 있습니다. (392086)
- 밝기 픽셀이 레이트레이싱된 이미지에서 하이라이트로 나타납니다. (392467)
- Autodesk 재질과 관련된 몇 가지 문제가 있습니다. (392539)
- 유리 재질이 레이트레이싱에서 너무 밝게 나타날 수 있습니다. (392043)
- 재질 인터페이스와 관련된 몇 가지 문제가 있습니다. (392531)
- 사용자 반사를 사용할 때 텍스처 이동을 중지할 수 없습니다. (392462)
- 환경 저장과 관련된 여러 가지 문제가 있습니다. 예를 들어 배경 밝기가 뒤판 환경에 대해 저장되지 않습니다. (392726, 392526)
- 환경 텍스처와 관련된 몇 가지 문제가 있습니다. (392405)
- 환경 조명 및 배경 창의 성능이 예상만큼 빠르지 않을 수 있습니다. (391466)
- 삭제한 다음 환경을 다시 표시할 때 시각적 문제가 있습니다. (392465)
- 이전 Showcase 장면에서 환경을 지원하기 위해 몇 가지 기능이 향상되었습니다. (392633)
- Showcase 에서 환경의 이름을 바꿀 때 예기치 않게 중지될 수 있습니다. (392547)
- 작업 UI 가 프레임 및 갱신 속도를 느리게 할 수 있습니다. (392519)
- 하드웨어 모드에서 반사 맵을 사용하면 잘못 표시될 수 있습니다. (392118)
- 하드웨어 렌더링에서 투명도가 올바로 표시되지 않을 수 있습니다. (392159)
- Autodesk 360 에 게시와 관련된 몇 가지 문제가 있습니다. (392985)
- 다른 Autodesk 제품에서 Autodesk 360 에 로그인할 때 몇 가지 문제가 있습니다. (392140)
- Autodesk 360 에 대한 안정성이 수정되어야 합니다. (392663, 392515)
- Autodesk 360 과 연관된 Showcase 파일에 문제가 있습니다. (392848)
- 특정 상황에서 동영상을 게시하면 Showcase 작동이 중지될 수 있습니다. (392571)

- 레이트레이싱의 게시된 동영상에 렌더링된 이미지보다 더 많은 시각적 노이즈가 있을 수 있습니다. (392505)
- 일본어 문자가 있는 계정을 사용하면 불안정해질 수 있습니다. (392676)
- DirectConnect 가 일본어 운영 체제에서 작동하지 않을 수 있습니다. (392730)
- 영어가 아닌 문자가 있는 일부 파일을 가져오지 못할 수 있습니다. (355473)
- 샷 재생 버튼 동작을 예측할 수 없습니다. (344763)

기능 제한 사항 및 참고 사항

다음은 Autodesk Showcase 2013 에서 알려진 기능 제한 및 참고 사항입니다.

게시

- 환경이 게시된 이미지에 포함되지 않습니다. 해결 방법: 일련의 이미지로 동영상을 게시합니다. (390817)
- 해상도가 1900x1200 보다 높은 HTML5 웹 프리젠테이션이 iPad 에서 제대로 표시되지 않습니다. (391898)

재질

- 금속 Autodesk 재질 모양이 레이트레이싱과 하드웨어 렌더링 간에 일치하지 않습니다. (391810)
- 사용자 반사 맵으로 인해 재질이 낮 장면에서는 매우 검게, 밤 장면에서는 희게 보일 수 있습니다. 해결 방법: 그래픽 편집기를 사용하여 맵을 수정합니다. (392126)
- 레이트레이싱에서 투명도 색상이 올바르지 않을 수 있습니다. 해결 방법: 재질 특성에서 **투명도 하이라이트 차단**을 선택합니다. (392157)
- X-Rite 재질이 2013 Showcase 환경에 맞게 제대로 조정되지 않을 수 있습니다.
- 다음을 포함하여 2012 버전에서 사용된 일부 Showcase 재질이 2013 에서 제대로 보이지 않을 수 있습니다.
    - 자동차 페인트
    - 모든 금속 재질
    - 모든 어두운 재질
    - 주황색 번트
    - 래커

    (392912)

렌더링

- 장면을 닫을 때 성능 및 품질 창의 하드웨어 앤티앨리어싱 설정이 저장되지 않습니다. 해결 방법: 장면을 다시 열 때 재설정합니다. (392374)
- 몇 시간의 렌더링 후에도 난반사 조명이 있는 일부 장면에 노이즈가 있을 수 있습니다. (391984)

그림자

- 중국어 버전의 Showcase 에만 해당: 앰비언트 그림자를 적용하는 동안 Showcase 가 예기치 않게 중단될 수 있습니다. (392766)
- 고급 조명 모드(난반사 조명)에서 지면의 앰비언트 그림자가 레이트레이싱되지 않습니다. (392237)
- 레이트레이싱에서 오브젝트의 테셀레이션에 따라 그림자가 너무 거칠어질 수 있습니다. 낮게 테셀레이션된 오브젝트는 그림자에 계단 효과가 나타날 수 있습니다. 해결 방법: 테셀레이션 수준을 높여서 오브젝트를 다시 테셀레이션합니다. (FBX 모델에서는 수행될 수 없습니다.) (391896)

카메라 및 조명 배경 특성이 있는 NPR 시각적 스타일

비사실적(NPR) 시각적 스타일(예: Toon 색상, 평면 색상)은 다음에 의해 영향을 받지 않습니다.

- 조명 환경 및 배경 특성 창의 조명 탭 설정
- 카메라 특성 창에서 보정, 하이라이트, 중간톤, 그림자 및 채도

환경

- 뒤판으로 사용되는 경우 16 비트 TIFF 이미지가 제대로 렌더링되지 않을 수 있습니다. 해결 방법: 이미지 편집기에서 이미지를 32 비트로 변환합니다. (392232)
- 환경은 슬라이드 간에 전환할 수 없습니다(설정된 경우). 해결 방법: 슬라이드를 이미지로 저장한 다음 타사 소프트웨어를 사용하여 동영상으로 컴파일합니다.
- 환경에 적용된 노멀 맵이 있는 경우 레이트레이싱이 범프를 제대로 렌더링하지 않을 수 있습니다. (392260)

사용자 환경의 이전 버전과의 호환성

Showcase 2012 의 사용자 환경은 Showcase 2013 에서 부분적으로 열리거나 전혀 열리지 않을 수 있습니다. 이 섹션에서는 이러한 두 가지 상황에 대해 설명합니다.

사용자 라이브러리의 환경을 가져오지 않음

Showcase 2012 에서 환경을 만들면 기본적으로 사용자 환경 라이브러리에 저장됩니다. 이러한 라이브러리(사용자 또는 기타)의 환경은 Showcase 2013 으로 마이그레이션되지 않습니다. 2013 에서 열린 장면에 적용할 때에도 마찬가지입니다. Showcase 2013 에서 2012 환경을 열 수 없다고 안내합니다.

이에 대한 해결 방법은 Showcase 2013 에서 환경을 다시 만드는 것입니다. Showcase 2012 에서 사용했던 이름과 동일한 이름을 지정해야 합니다. 그러면 Showcase 2013 에서 이전 장면을 열 수 있고 새 환경을 찾을 수 있습니다.

사용자 라이브러리에 저장되지 않은 경우 사용자 환경을 부분적으로 가져옵니다.

일반 2012 환경을 수정한 경우 해당 환경을 사용자 환경 라이브러리에 저장하지 않는 한 해당 특성을 부분적으로 Showcase 2013 으로 가져옵니다.

2013 으로 마이그레이션되지 *않는* 특성:

- 조명 변경(이미지 기반 조명 맵)
- 모든 노출 및 색상 지정 값

Autodesk, FBX, Revit, and Showcase are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.