

Autodesk Showcase 2013 Service Pack 1 - Fichier

Le logiciel Autodesk® Showcase® fournit des outils de présentation et d'exploration de conception faciles à utiliser pour les architectes, concepteurs, ingénieurs et professionnels du marketing. Dans Showcase 2013, vous pouvez rapidement transformer des modèles de CAO 3D en présentations et en guides pratiques interactifs, ce qui facilite l'interprétation esthétique et l'évaluation des solutions de conception alternatives en temps réel avec vos collègues, vos partenaires et vos clients.

Ce fichier Readme décrit les limites connues et les problèmes résolus dans Autodesk Showcase 2013. Il est vivement recommandé de lire ce document avant d'installer cette version. Enregistrez ce fichier Readme sur votre disque dur ou imprimez-le pour pouvoir le consulter ultérieurement.

Pour plus d'informations et des solutions supplémentaires aux problèmes, consultez la base de connaissances de Showcase à l'adresse <http://www.autodesk.com/showcase-support-fra>.

Sommaire

Remarques relatives à l'installation	1
Où trouver plus d'informations	1
Problèmes résolus dans le Service Pack 1.....	2
Remarques et limites fonctionnelles	3

Remarques relatives à l'installation

Pour des informations d'installation générales sur les produits Autodesk et sur Showcase en particulier, consultez la présentation et les questions fréquemment posées relatives à l'installation de Showcase à l'adresse <http://www.autodesk.com/showcase-faq-2013-fra>.

IMPORTANT : si vous installez Autodesk Showcase Professional ou souhaitez l'exécuter en mode Kiosk (présentation), lisez les sections suivantes de la présentation et les questions fréquemment posées relatives à l'installation de Showcase, sous Options d'installation de Showcase :

- Installation de Showcase Professional
- Exécuter Showcase en mode Kiosk

Où trouver plus d'informations

Pour la configuration système requise, accédez à :

- <http://www.autodesk.com/showcase-systemreq-2013-fra>

Pour afficher le parcours d'apprentissage de Showcase, accédez à :

- <http://www.autodesk.com/showcase-learningpath>

Pour obtenir un résumé des nouvelles fonctionnalités de la version 2013, reportez-vous à la section suivante de l'aide en ligne :

- <http://www.autodesk.com/showcase-help-2013-fra-whatsnew>

Pour une mise à jour de ce fichier Readme, accédez à :

- <http://www.autodesk.com/showcase-readme-2013-fra>

Problèmes résolus dans le Service Pack 1

Les problèmes suivants ont été corrigés dans la version (SP1) d'Autodesk Showcase 2013.

- Il existe des problèmes de licence avec Showcase Professional et DirectConnect. (392844)
- Le bouton Position par défaut pour les lumières directionnelles ne fonctionne pas correctement. (392764)
- Showcase risque de cesser de fonctionner avec certaines cartes graphiques DX9. (392071)
- Le lancer de rayons peut être instable lors de la modification des environnements. (392433)
- Il existe des problèmes avec les ombres ambiantes pré-calculées dans le lancer de rayons. (392086)
- Des pixels lumineux apparaissent en reflet dans les images à lancer de rayon. (392467)
- Il existe des problèmes avec les matériaux Autodesk. (392539)
- Les matériaux de verre peuvent être trop lumineux dans le lancer de rayons. (392043)
- Il existe des problèmes avec l'interface Matériaux. (392531)
- Impossible d'arrêter le déplacement des textures lors de l'utilisation de réflexions personnalisées. (392462)
- Il existe plusieurs problèmes liés à l'enregistrement des environnements. Par exemple, la luminosité d'arrière-plan ne s'enregistre pas pour les environnements de plaque arrière. (392726, 392526)
- Les textures d'environnement présentent des problèmes. (392405)
- Les performances de la fenêtre Eclairage et arrière-plan de l'environnement ne sont pas aussi rapides que prévu. (391466)
- Il existe des problèmes lors de la suppression, puis de la nouvelle application d'un environnement. (392465)
- Des améliorations ont été apportées pour prendre en charge les environnements des scènes Showcase de versions plus anciennes. (392633)
- Showcase peut s'arrêter de façon inattendue lors de la modification du nom des environnements. (392547)

- L'interface des tâches peut ralentir le nombre d'images/sec et le taux de rafraîchissement. (392519)
- L'utilisation de textures de réflexion peut sembler incorrecte en mode matériel. (392118)
- La transparence peut sembler incorrecte dans le rendu matériel. (392159)
- Il existe des problèmes liés à la publication dans Autodesk 360. (392985)
- Il existe des problèmes lors de la connexion à Autodesk 360 à partir d'un autre produit Autodesk. (392140)
- Des correctifs de stabilité pour Autodesk 360 sont nécessaires. (392663, 392515)
- Il existe des problèmes liés aux associations de fichiers Showcase dans Autodesk 360. (392848)
- Dans certains cas, Showcase peut cesser de fonctionner lors de la publication de vidéos. (392571)
- Les vidéos publiées dans le lancer de rayons peuvent souffrir de plus de bruit visuel que les images rendues. (392505)
- L'utilisation d'un compte doté de caractères japonais peut entraîner l'instabilité. (392676)
- DirectConnect ne fonctionne pas sur les systèmes d'exploitation japonais. (392730)
- L'importation de certains fichiers contenant des caractères non anglais risque d'échouer. (355473)
- Le comportement des boutons de lecture des prises de vue est imprévisible. (344763)

Remarques et limites fonctionnelles

La section ci-dessous répertorie les limitations fonctionnelles connues et les remarques importantes concernant Autodesk Showcase 2013.

Publication

- Les environnements ne sont pas inclus dans les images publiées. Solution : publiez un film sous forme de séquence d'images. (390817)
- Les présentations Web HTML5 dont la résolution est supérieure à 1 900 x 1 200 ne s'affichent pas correctement sur les iPads. (391898)

Matériaux

- L'aspect du métal Autodesk est incohérent entre le lancer de rayons et le rendu matériel. (391810)
- Les textures de réflexion personnalisées peuvent rendre un matériau d'aspect très noir dans les scènes de jour ou très blanc dans les scènes de nuit. Solution : modifiez la texture à l'aide d'un éditeur graphique. (392126)
- La couleur de transparence dans le lancer de rayons peut être incorrecte. Solution : sélectionnez **Bloquer les reflets de transparence** dans les propriétés du matériau. (392157)
- Il est possible que les matériaux X-Rite ne soient pas correctement calibrés pour les environnements Showcase 2013.
- L'aspect visuel de certains matériaux Showcase utilisés dans la version 2012 risque de ne pas être satisfaisant dans la version 2013, notamment en ce qui concerne les éléments suivants :

- Peinture automobile
- Tous les matériaux métalliques
- Tous les matériaux foncés
- Orange brûlé
- Laques

(392912)

Rendu

- Les paramètres d'anti-crénelage matériel dans la fenêtre Performances et qualité ne sont pas enregistrés à la fermeture de la scène. Solution : réinitialisez-les lorsque vous ouvrez de nouveau la scène. (392374)
- Il peut rester du bruit dans des scènes avec illumination globale, même au bout de plusieurs heures de rendu. (391984)

Ombres

- Version en chinois de Showcase uniquement : Showcase peut s'arrêter de façon inattendue lors de l'ancrage d'ombres ambiantes. (392766)
- En mode d'éclairage avancé (illumination globale), les ombres ambiantes au sol ne sont pas obtenues par lancer de rayons. (392237)
- Dans le lancer de rayons, les ombres peuvent être trop grossières, selon le maillage par approximation de l'objet. Les objets dont le maillage par approximation est faible peuvent afficher un effet d'ombre non lisse. Solution : effectuez à nouveau le maillage par approximation de l'objet à un niveau de maillage plus élevé. (Cette opération ne peut pas être effectuée avec des modèles FBX.) (391896)

Styles visuels NPR et propriétés de caméra et d'arrière-plan d'éclairage

Les styles visuels non photoréalistes (NPR), tels que Couleur d'animation, Couleur unie, etc., ne sont pas affectés par :

- Les paramètres de l'onglet Eclairage de la fenêtre Propriétés de l'environnement d'éclairage et de l'arrière-plan
- La compensation, les reflets, les tons moyens, les ombres et la saturation dans la fenêtre Propriétés de la caméra.

Environnements

- Les images TIFF 16 bits peuvent ne pas être rendues correctement si elles sont utilisées en tant que plaque arrière. Solution : convertissez l'image au format 32 bits dans un éditeur d'image. (392232)
- Les environnements peuvent ne pas basculer entre les clichés (si ce paramètre est défini). Solution : enregistrez les clichés en tant qu'images, puis compilez-les dans un film à l'aide d'un logiciel tiers.

- Si une texture normale est appliquée à un environnement, le lancer de rayons peut ne pas effectuer correctement le rendu du relief. (392260)

Compatibilité avec les versions précédentes des environnements personnalisés

Les environnements personnalisés dans Showcase 2012 peuvent ne s'ouvrir que partiellement ou pas du tout dans Showcase 2013. Cette section décrit les deux problèmes.

Les environnements de bibliothèques personnalisées ne sont pas importés

Lorsque vous créez des environnements dans Showcase 2012, ils sont stockés dans des bibliothèques d'environnements par défaut. Aucun environnement se trouvant dans ces bibliothèques (personnalisées ou autres) n'est migré vers Showcase 2013. Cela est vrai même s'ils sont appliqués à une scène que vous ouvrez dans la version 2013. Showcase 2013 indique qu'il ne peut pas ouvrir les environnements 2012.

La solution à ce problème consiste à recréer les environnements dans Showcase 2013. Veillez à leur attribuer le même nom que dans Showcase 2012. Vous pouvez ensuite ouvrir les anciennes versions des scènes dans Showcase 2013 et les nouveaux environnements seront utilisés.

Les environnements personnalisés sont partiellement importés s'ils ne sont pas stockés dans des bibliothèques personnalisées

Si vous avez modifié les environnements génériques de la version 2012, leurs propriétés sont partiellement importées dans Showcase 2013 tant que vous ne les avez pas stockés dans des bibliothèques d'environnements.

Les propriétés qui ne seront *pas* migrées vers la version 2013 sont les suivantes :

- Les modifications de l'éclairage (textures d'éclairage basées sur l'image)
- Les valeurs d'exposition et de colorisation

Autodesk, FBX, Revit, and Showcase are registered trademarks or trademarks of Autodesk, Inc., and/or its subsidiaries and/or affiliates in the USA and/or other countries. All other brand names, product names, or trademarks belong to their respective holders. Autodesk reserves the right to alter product and services offerings, and specifications and pricing at any time without notice, and is not responsible for typographical or graphical errors that may appear in this document.

© 2012 Autodesk, Inc. All rights reserved.