

Balíček Productivity Pack 1 aplikace Autodesk® AutoCAD® Civil 3D® 2016

Děkujeme, že jste si stáhli balíček Productivity Pack 1 aplikace Autodesk® AutoCAD® Civil 3D® 2016.

Balíček Productivity Pack 1 aplikace Autodesk® AutoCAD® Civil 3D® 2016 poskytuje kolekci nových funkcí pro uživatele aplikace Autodesk® AutoCAD® Civil 3D® 2016.

Tento soubor Readme obsahuje nejnovější informace týkající se instalace a použití balíčku Productivity Pack. Důrazně doporučujeme, abyste si před použitím balíčku Productivity Pack na svůj produkt přečetli celý dokument. Uložte tento dokument na pevný disk nebo vytiskněte jeho kopii, aby mohl posloužit jako reference.

Klíčové funkce balíčku Productivity Pack

Balíček Productivity Pack 1 aplikace Autodesk® AutoCAD® Civil 3D® 2016 se skládá z následujících funkcí:

- **Rozšíření Autodesk Civil Engineering Data Translator** – Převádí soubory aplikace AutoCAD Civil 3D na soubory, které mohou být použity v softwaru Bentley® GEOPAK® a Bentley® InRoads®, a převádí soubory GEOPAK a InRoads na soubory, které lze použít v aplikaci AutoCAD Civil 3D.
- **Výhybky a železniční přejezdy** – Vytvoří a upraví výhybky a železniční přejezdy.
- **Editor souřadnicové geometrie** – Vytvoří a upraví polygonové pořady.
- **Vytváření situací zemních prací** – Umožňuje vytvořit rastr popisků k označení rozdílných kubatur mezi povrchy.
- **Vytvořit 3D tělesa z potrubních sítí** – Umožňuje vytvořit 3D tělesa aplikace AutoCAD z potrubí a stavebních objektů.

Všeobecné informace o instalaci

Při přípravě na instalaci rozšíření pamatujte na následující pravidla:

Jazyková verze	Balíček Productivity Pack lze nainstalovat v jakékoli jazykové verzi aplikace AutoCAD Civil 3D 2016 ve všech podporovaných operačních systémech. Zkontrolujte, zda instalujete správné rozšíření softwaru. Balíček Productivity Pack byl převeden tak, aby odpovídal jazykovým verzím aplikace AutoCAD Civil 3D 2016. Jednotlivé jazykové verze jsou dodávány jako jedinečný instalační soubor. Je třeba stáhnout a nainstalovat požadovaný jazyk instalace.
Použití aktualizací Service Pack	Společnost Autodesk důrazně doporučuje všem uživatelům aplikace AutoCAD Civil 3D, aby stáhli a nainstalovali aktualizace Service Pack.

	Nebude možné jej nainstalovat v předchozích verzích aplikace AutoCAD Civil 3D. Aktualizaci Service Pack 1 aplikace AutoCAD Civil 3D 2016 lze stáhnout zde .
Zálohování uživatelských souborů	Před použitím balíčku Productivity Pack se doporučuje zálohovat všechny vlastní soubory CUI, MNR a MNL.
Oprávnění správce	Při instalaci budete dotázáni na původní instalační média nebo síťový obraz. Chcete-li balíček Productivity Pack použít, je nutné získat oprávnění správce k instalaci a odinstalaci produktů.
Restartování	Po instalaci je vhodné restartovat systém, i když se nezobrazí výzva.
Odinstalace	Balíček Productivity Pack lze odinstalovat výběrem příslušného rozšíření na ovládacích panelech. Všechny soubory a možnosti přístupu k příkazům včetně nabídky budou odstraněny.
Online nápověda	<ul style="list-style-type: none"> • Pro balíček Productivity Pack 1 aplikace Autodesk AutoCAD Civil 3D 2016 je k dispozici online nápověda. • K dispozici je soubor místní nápovědy pro objekty výhybek. POZNÁMKA: Tento soubor nápovědy neobsahuje dokumentaci k objektům železničních přejezdů.

Instalace

Do počítače stáhněte soubor **C3D_2016_PROD_PACK_1_CSY_64.exe**. Po stažení spusťte instalační program balíčku Productivity Pack 1 spuštěním souboru **C3D_2016_PROD_PACK_1_CSY_64.exe** z počítače. Podle pokynů na obrazovce dokončete instalaci. Po instalaci mohou uživatelé použít příkazy balíčku Productivity Pack prostřednictvím sady nástrojů aplikace AutoCAD Civil 3D.

Síťové rozmístění

Balíček Productivity Pack 1 aplikace AutoCAD Civil 3D můžete přidat k síťovému rozmístění této aplikace.

1. Vytvořte základní rozmístění aplikace Autodesk® AutoCAD® Civil 3D® 2016. Mělo by se jednat o dodané rozmístění s nejnižším počtem vlastních úprav, které se týkají jiných údajů než informací o licenci.
2. Vytvořte složku v umístění **<Umístění rozmístění>\<Název rozmístění>\Img\x64\Components\<Název balíčku Productivity Pack>**.
3. Soubor **C3D_2016_PROD_PACK_1_CSY_64.exe** extrahujte pomocí aplikace WinRAR nebo 7-Zip do složky **<Umístění rozmístění>\<Název rozmístění>\Img\x64\Components\<Název balíčku Productivity Pack>**.
4. V pracovní stanici, kde jste původně vytvořili rozmístění aplikace Civil 3D, otevřete složku **Nástroje** a dvakrát klikněte na ikonu zástupce **Vytvořit a upravit rozmístění**.
5. Na stránce **Vytvořit rozmístění > Konfigurovat** v části **Možnosti úprav** vyberte položku **Vytvořit nové rozmístění s použitím existujícího rozmístění jako šablony**.
6. Zadejte pro rozmístění nový název, proveďte kontrolu a případné změny, pak klikněte na tlačítko **Další**.
7. Na stránce **Vytvořit rozmístění > Licenční smlouva** si přečtěte smlouvu a klikněte na tlačítko **Další**.
8. Na stránce **Vytvořit rozmístění > Informace o produktu** si přečtěte informace o licenci a klikněte na tlačítko **Další**.
9. Na stránce **Vytvořit rozmístění > Konfigurovat <název rozmístění>** klikněte na možnost pro zahrnutí dalšího softwaru do seznamu produktů a otevřete možnosti dalšího softwaru.

10. Pod položkou Další software klikněte na tlačítko Přidat a vyhledejte soubor **Autodesk_AutoCAD_C3D_2016_Productivity_Pack1.msi** umístěný ve složce **<Umístění rozmístění>\<Název rozmístění>\Img\x64\Components\<Název balíčku Productivity Pack>**.
11. Proveďte kontrolu a případné změny, klikněte na položku Kliknutím zavřít a vrátit se do seznamu produktů a poté klikněte na tlačítko Vytvořit.
12. Zkopírujte všechny soubory z umístění **<Umístění rozmístění>\<Název rozmístění>\Img\x64\Components\<Název balíčku Productivity Pack>** do složky **<Umístění rozmístění>\<Název rozmístění>\Img\ADDONS\ADDON_AUTODESK_AUTOCAD_C3D_2016_PRODUCTIVITY_PACK1_0**.
13. ****Balíček Productivity Pack bude nyní automaticky použit na veškerá nová rozmístění aplikace Autodesk AutoCAD Civil 3D 2016.**